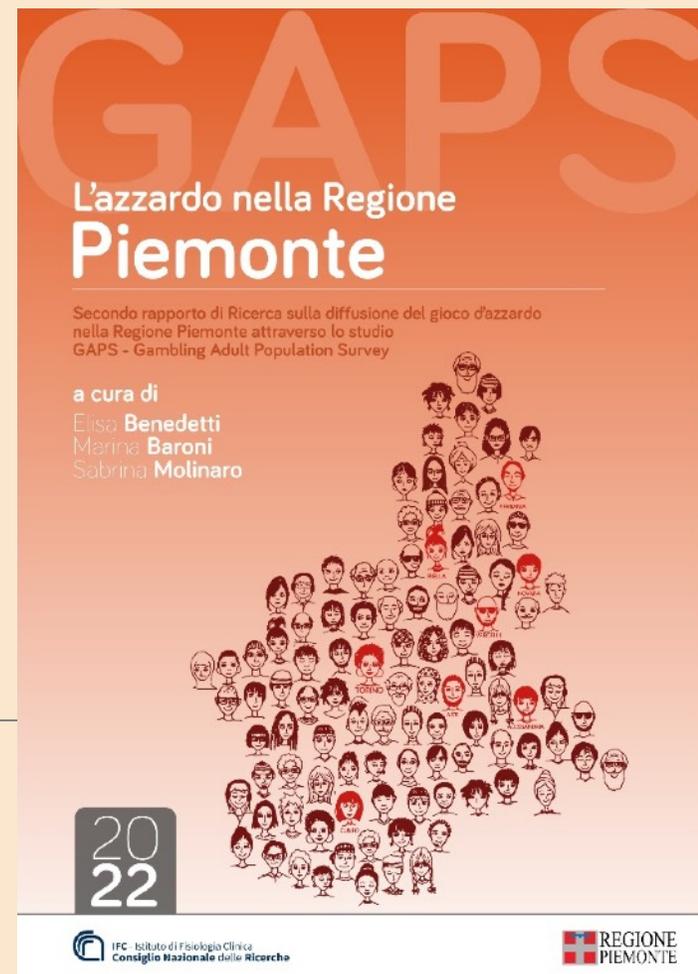


# L'azzardo nella Regione Piemonte

PRESENTAZIONE DEI PRINCIPALI RISULTATI DELLO STUDIO GAPS (GAMBLING ADULT POPULATION SURVEY), SECONDO RAPPORTO DI RICERCA SULLA DIFFUSIONE DEL GIOCO D'AZZARDO NELLA REGIONE PIEMONTE

*Le Buone Prassi nel trattamento del  
Disturbo da gioco d'azzardo*

*Torino, 03 maggio 2023  
dott.ssa Federica Devietti Goggia  
dott. Paolo Jarre*



# INDICE



Lo studio GAPS: caratteristiche generali e contesto di riferimento

La dimensione economica del fenomeno azzardo in Piemonte

La mappa epidemiologica

Approfondimento economico e incrocio tra dati economici e epidemiologici

Conclusioni

# LO STUDIO GAPS 2022

## TARGET

Popolazione residente piemontese

Età: 18-84 anni

Campione: 80 Comuni già partecipanti  
allo studio GAPS 2018

## QUESTIONARIO

Caratteristiche socio-demografiche e  
occupazione

Comportamento di gioco d'azzardo,  
online e onsite

Grado di problematicità e percezione  
del rischio

Consumo di sostanze legali e illegali  
Gaming

Servizi socio sanitari territoriali

Opinioni e comportamenti a rischio

## PROCEDURA

Invio e somministrazione  
questionario postale



Raccolta e verifica dati



Analisi dei dati



I risultati dello studio forniscono **un quadro informativo di dettaglio territoriale riguardo alla diffusione del gioco d'azzardo e una valutazione dei cambiamenti nei relativi indicatori di monitoraggio epidemiologici ed economici intercorsi a seguito delle limitazioni all'offerta di gioco** previste a livello regionale e nazionale e degli eventi socio-sanitari legati alla pandemia da Covid-19, ivi compreso l'impatto che questa ha avuto sui comportamenti di consumo di oggetti aleatori della popolazione.

**L'importanza dello studio GAPS 2022 si fonda su almeno tre aspetti;** in primis fornisce **un'approfondita analisi, unica nel suo genere, su diversi aspetti del fenomeno gioco d'azzardo in Piemonte;** poi, **fotografando nuovamente con gli stessi parametri e gli stessi strumenti, negli stessi posti, quanto già rilevato nel 2018 rispetto a opinioni e comportamenti in tema di gioco d'azzardo permette di operare un inedito studio di trend;** infine, avendo alle spalle dell'indagine due anni di pandemia Covid, con tutto quello che essa ha comportato in termini di mutamento della vita quotidiana, di comportamenti di consumo di oggetti aleatori e di commercializzazione di prodotti di gioco in denaro **consente di cogliere il contributo della pandemia al mutare del fenomeno analizzato.**

Legge regionale 9/2016  
(05/2016)

Misure di limitazione  
pandemia da COVID-19  
(2020-21)

Legge Regionale 19/2021  
(07/2021)

*Timing* (11/2016): spegnimento  
apparecchi almeno 3 ore al  
giorno

*Zoning 1* (11/2017):  
«distanziometro» esercizi  
pubblici e commerciali

*Zoning 2* (05/2019):  
“distanziometro” esercizi  
dedicati

Chiusure locali e e sospensione  
giochi (eccetto Gratta&Vinci)  
(08/03-26/04/2020)

Progressiva riapertura locali e  
riattivazione giochi

Chiusura sale giochi  
(26/10/2020-31/05/2021)

Riapertura sale differenziata a  
livello regionale  
(01/06/2021-14/06/2021)

Fasce orarie uniformi di  
spegnimento apparecchi

Applicazione «distanziometro»  
solo a nuove aperture

Possibilità di reinstallare  
apparecchi

## Il contesto di riferimento: gli aspetti socio-economici del gioco d'azzardo

Le misure regionali di contrasto alla diffusione del gioco d'azzardo e gli eventi storici

## Nel dettaglio, quali erano i dispositivi di limitazione dell'offerta della Legge 9 del 2016?

### Art. 5 (Collocazione degli apparecchi per il gioco lecito)

1. Per tutelare determinate categorie di soggetti maggiormente vulnerabili e per prevenire il disturbo da gioco, è **vietata la collocazione di apparecchi per il gioco** di cui all'articolo 110, commi 6 e 7 del r.d. 773/1931 **in locali che si trovano ad una distanza, misurata in base al percorso pedonale più breve, non inferiore a trecento metri** per i comuni con popolazione fino a cinquemila abitanti e non inferiore **a cinquecento metri** per i comuni con popolazione superiore a cinquemila abitanti **da**: a) *istituti scolastici* di ogni ordine e grado; b) *centri di formazione* per giovani e adulti; c) *luoghi di culto*; d) *impianti sportivi*; e) *ospedali, strutture residenziali o semiresidenziali operanti in ambito sanitario o socio-sanitario*; f) *strutture ricettive per categorie protette*, luoghi di aggregazione giovanile ed oratori; g) istituti di credito e *sportelli bancomat*; h) esercizi di *compravendita di oggetti preziosi ed oro usati*; i) *movicentro e stazioni ferroviarie*

**Art. 13.** (Norme transitorie) 1. **Gli esercenti** che, **alla data di entrata in vigore** della presente legge, **gestiscono apparecchi per il gioco** di cui all'articolo 110, commi 6 e 7 del r.d. 773/1931 collocati **all'interno di esercizi pubblici e commerciali, di circoli privati ed in tutti i locali pubblici od aperti al pubblico si adeguano a quanto previsto dall'articolo 5 entro i diciotto mesi successivi a tale data.** 2. **I titolari delle sale da gioco e delle sale scommesse esistenti alla data di entrata in vigore della presente legge si adeguano a quanto previsto dall'articolo 5 entro i tre anni successivi a tale data ovvero entro i cinque anni successivi a tale data nel caso di autorizzazioni decorrenti dal 1° gennaio 2014.**

## Quali erano i dispositivi di limitazione dell'offerta della Legge 9 del 2016?

**Art. 6.**(Limitazioni all'esercizio del gioco)

**I comuni, per esigenze di tutela della salute** e della quiete pubblica, nonché di circolazione stradale, entro novanta giorni dall'entrata in vigore della presente legge, **dispongono limitazioni temporali all'esercizio del gioco tramite gli apparecchi** di cui all'articolo 110, commi 6 e 7 del r.d. 773/1931 , **per una durata non inferiore a tre ore nell'arco dell'orario di apertura previsto**, all'interno delle sale da gioco, delle sale scommesse, degli esercizi pubblici e commerciali, dei circoli privati e di tutti i locali pubblici od aperti al pubblico di cui all' articolo 2, comma 1, lettera d

**Cosa è cambiato rispetto a quanto previsto dalla Legge Regionale 9/2016, per la capillarità dell'offerta, con la Legge 19 del 2021?**

- Rispetto a quanto previsto dalla LR 9/2016 è variata la distanza imposta alla collocazione di nuovi apparecchi da gioco rispetto ai luoghi sensibili nei comuni caratterizzati da una popolazione di oltre 5.000 abitanti: si passa **da una distanza minima di 500 metri ad una di 400 metri.**
- Inoltre, **mentre la legge regionale del 2016, abrogata, aveva efficacia anche sulle licenze in essere, le limitazioni imposte dalla LR 19/2021 non sono da applicarsi agli esercizi già in essere** ma soltanto alle nuove aperture. I titolari degli esercizi pubblici e commerciali, presso cui alla data del 19 maggio 2016 erano collocati apparecchi per il gioco dismessi per quanto disposto dalla legge 9/2016, hanno potuto rivolgere istanza di reinstallazione entro il 31 dicembre 2021 e reinstallarli (art. 26).
- La LR 9/2016 prevedeva una limitazione temporale all'esercizio del gioco non inferiore a 3 ore, disposizione che è stata modificata con l'entrata in vigore della LR 19/2021. Di fatto quindi, **mentre prima veniva lasciata ai singoli comuni la possibilità di stabilire il numero di ore di spegnimento da applicare sul proprio territorio, la nuova Legge Regionale ha reso omogenee sul territorio regionale le fasce orarie di interruzione quotidiana del gioco**

## Le restrizioni al gioco d'azzardo nel primo anno della pandemia COVID 19

Nel primo semestre, nel corso della prima ondata, il quadro delle chiusure specifiche per singole offerte di gioco è stato il seguente:

- dal 8 marzo sono state chiuse in tutta Italia sale giochi, sale bingo e sale scommesse; ciò ha significato cessazione completa del gioco su VLT e Bingo su canale fisico e di gran parte delle scommesse su canale fisico;
- dalla stessa data è stata progressivamente inibita (sino al 4 maggio) la possibilità di uscire di casa se non per motivi correlati a problemi sanitari, lavoro e approvvigionamento di cibo;
- dal 12 marzo sono stati spenti, per evitare assembramenti, i monitor del 10 e Lotto, Winforlife, e delle scommesse su eventi sportivi e non sportivi e virtuali;
- dal 21 marzo è stato dichiarato fuorilegge il commercio nelle tabaccherie del gioco su AWP, del Lotto e di gran parte dei giochi numerici a totalizzatore;
- dal 30 marzo sono stati sospesi, anche senza monitor, 10 e Lotto, Millionday, Winforlife, WinforLife Vinci casa.

Per 4 settimane esatte quindi l'unico gioco in denaro praticabile su canale fisico è stato costituito dalle Lotterie istantanee, i cosiddetti "Gratta & Vinci" (laddove Ordinanze comunali contingibili e urgenti non ne avessero vietata la vendita come a Bergamo, Benevento, Messina...), purché "consumati in sicurezza" fuori dal locale, sempre per evitare assembramenti; e con la singolare caratteristica che per poterli acquistare – non trattandosi di atto finalizzato da motivi di salute, necessità o lavoro.

Il calendario delle riaperture nella fase calante della prima ondata è stato il seguente:

- il 27 aprile, anche se ancora senza monitor, la riattivazione di 10 e Lotto, Millionday, Winforlife, WinforLife VinciCasa;
- il 4 maggio, in corrispondenza alla riattivazione delle visite ai "congiunti" purché nella propria Regione, la ripresa del Lotto tradizionale, del SuperEnalotto, di SuperStar, Si Vince Tutto SuperEnalotto, Eurojackpot e Scommesse che richiedono certificazione;
- 11 maggio scommesse su eventi sportivi, su eventi non sportivi.
- dall'11 giugno (Molise) all'inizio di luglio (Marche, Trentino AA e Lazio) riapivano le sale giochi; ultima la Provincia regionale di Bolzano che riapriva le sale il 15 luglio. In Piemonte la riapertura era stata fissata il 15 giugno ma si è realizzata ai primi di luglio.

Con la seconda ondata la chiusura ha riguardato solo le sale giochi; dal 26 ottobre a tutto il 31 dicembre

## **Le restrizioni al gioco d'azzardo nel secondo anno della pandemia COVID 19**

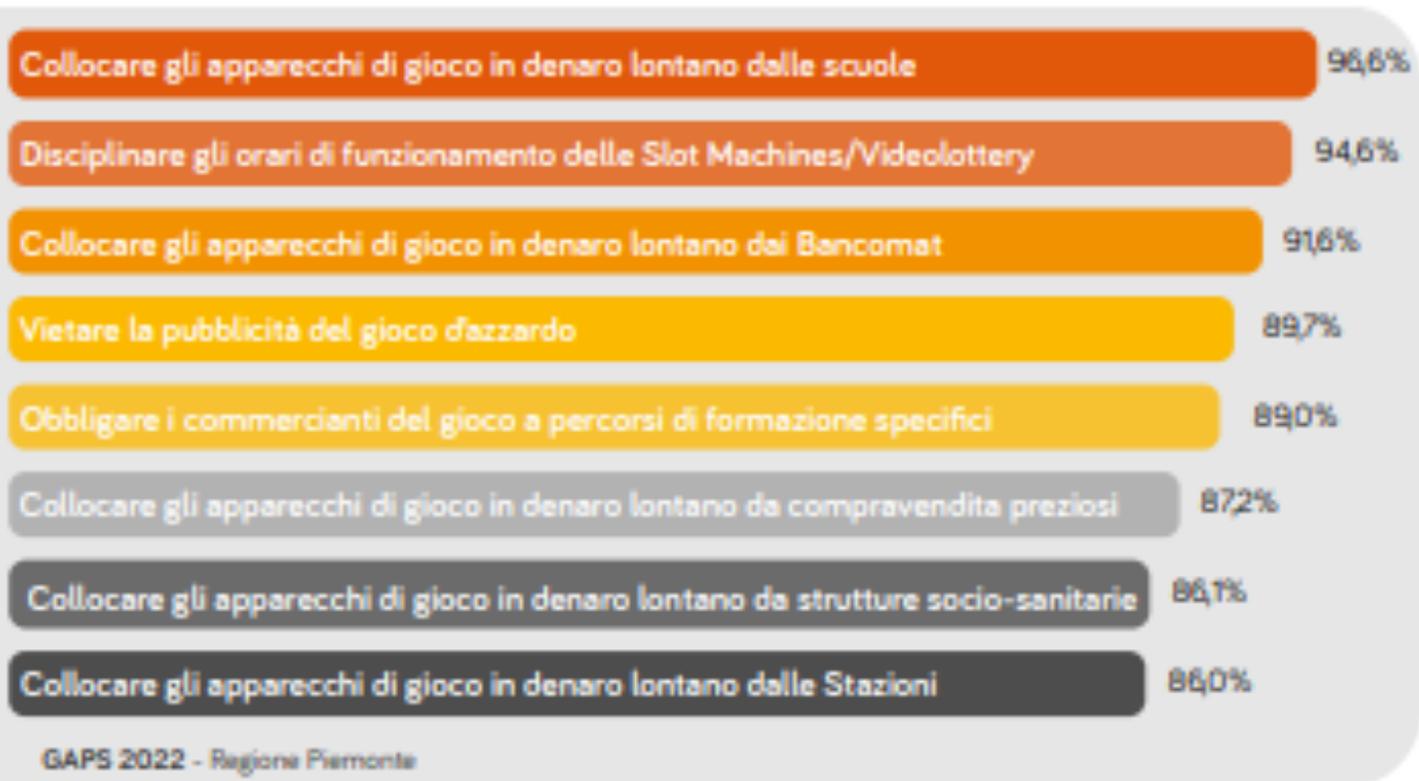
Sale giochi, sale scommesse, sale bingo e casinò, corner con slot e scommesse sono rimasti chiusi per 5 mesi, sino a giugno quando hanno potuto gradualmente riaprire a seconda del «colore» della Regione di insediamento a partire dalle Regioni «bianche».

Prima in Friuli Venezia Giulia, Molise e Sardegna, poi successivamente nel resto d'Italia, l'attività è ripartita dopo 8 mesi di sospensione; il 31 maggio riaprirono le sale delle prime regioni entrate in zona bianca e precisamente la Sardegna, il Friuli Venezia Giulia ed il Molise.

Una settimana dopo, il 7 giugno 2021, fu il turno delle sale della Liguria, Veneto, Umbria e Abruzzo, mentre il 14 giugno fu la volta di Lazio, Piemonte, Puglia, Emilia Romagna e la Provincia di Trento.

I giochi offline praticabili al di fuori degli esercizi dedicati in via esclusiva all'azzardo non furono interdetti nel 2021 (come durante la seconda ondata del 2020).

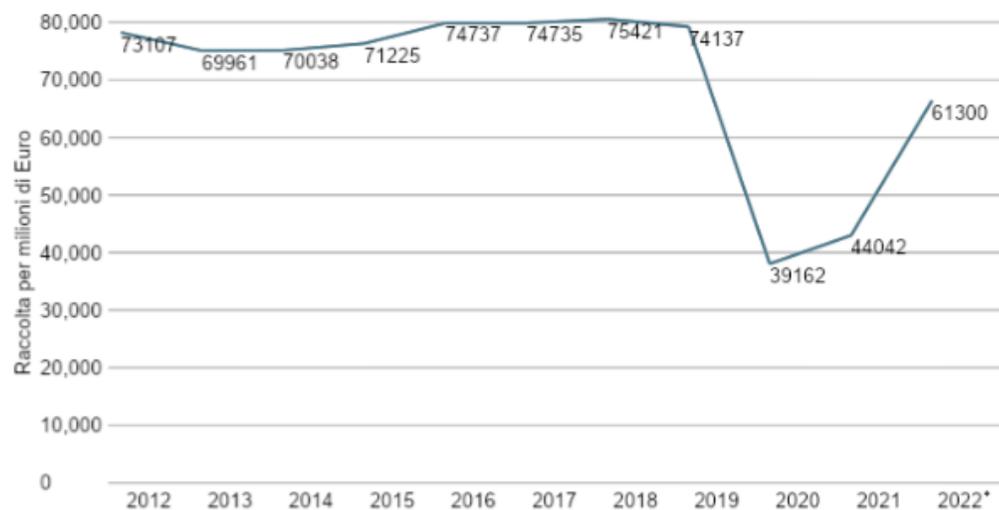
Figura 2.3.3: Opinioni sulle limitazioni al gioco d'azzardo: distribuzione percentuale



Le opinioni dei piemontesi riguardo alle limitazioni dell'offerta rimangono anche nel 2021 fortemente favorevoli

# Andamento spesa per il gioco d'azzardo di Stato in Italia

## La raccolta totale del gioco su rete fisica



\*STIMA Sole 24 ore  
Fonte: Elaborazione su dati Agenzia delle Dogane e dei



## Totale denaro giocato in giochi d'azzardo concessi dallo Stato:

- 2019 **110.537** milioni
- 2020 88.385
- 2021 **111.227**
- 2022 **131.800** (Stima Sole 24 ore)

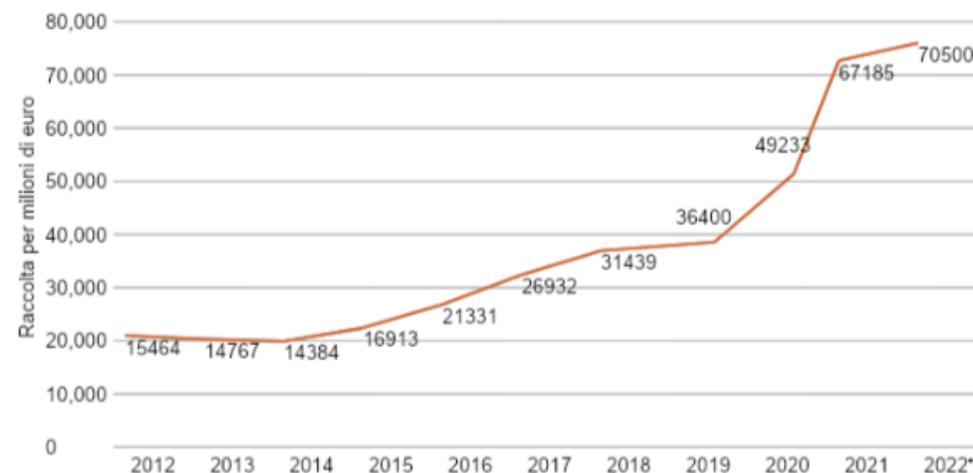
## Andamento giocate decennio 2013 – 2022

**totale** + **56%**

**gioco offline** - 28%

**gioco online** + **390%** (quasi 5 volte tanto)

## La raccolta totale del gioco a distanza

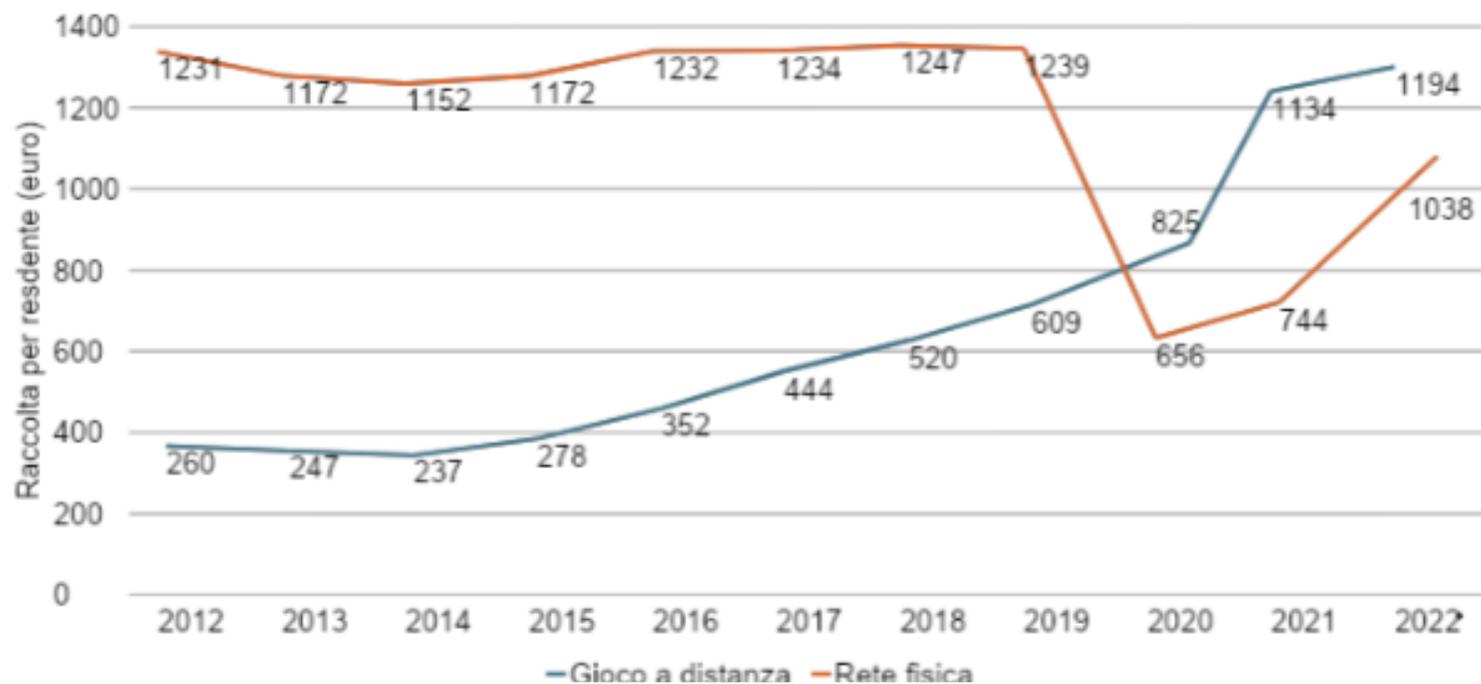


\*STIMA Sole 24 ore  
Fonte: Elaborazione su dati Agenzia delle Dogane e dei



## La raccolta pro-capite da gioco fisico e a distanza

Distribuzione della raccolta pro-capite «Rete fisica» e «Gioco a distanza». Anni 2012-2022



Fonte: Elaborazione su dati Agenzia delle Dogane e dei Monopoli

\*STIMA Sole 24 ore



# I dati regionali in confronto a quelli italiani

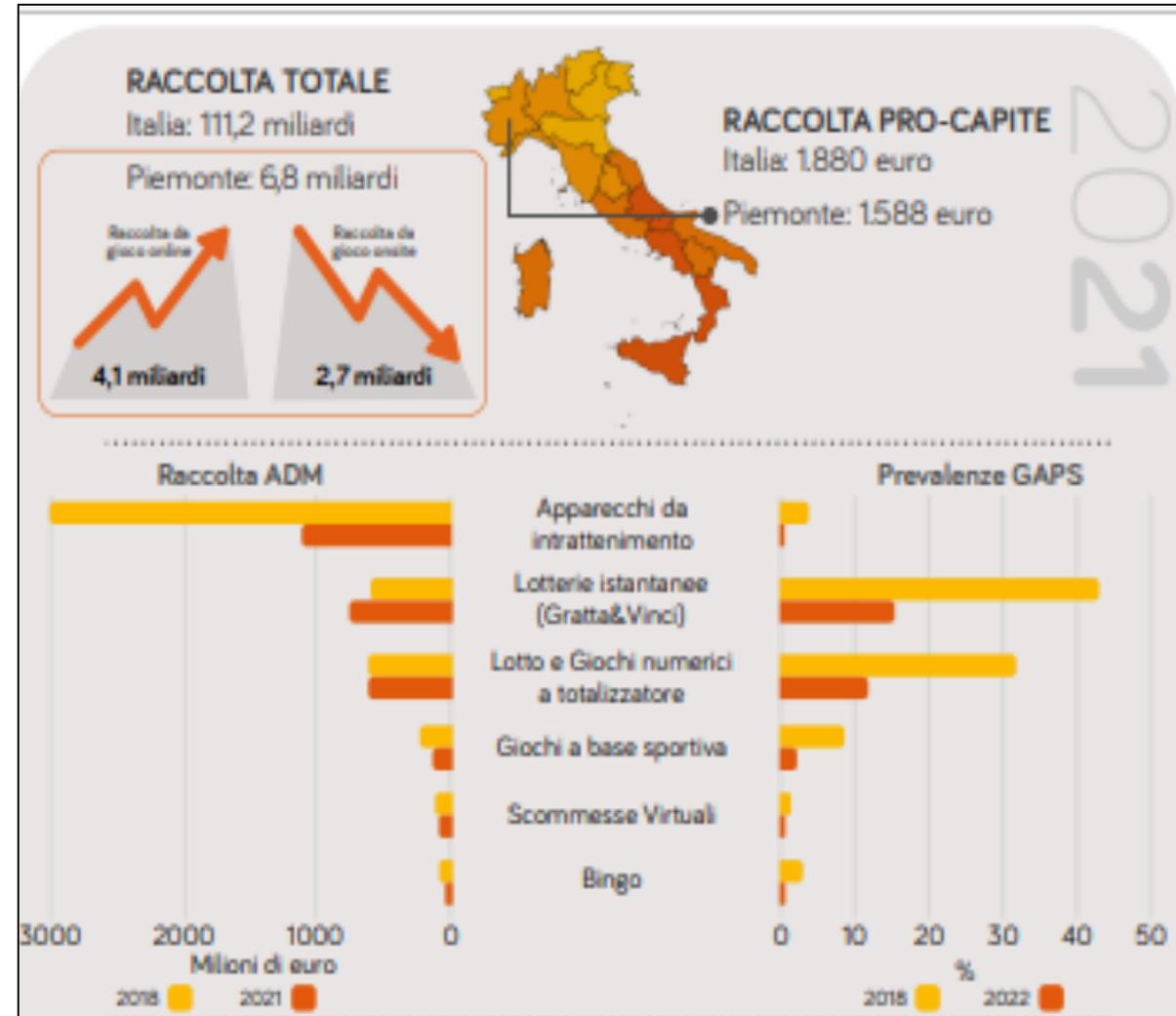
---

**La raccolta da gioco fisico, praticato presso bar, tabacchi o altri esercizi fisici, mostra una diminuzione sostanziale tra il 2012 e il 2021 passando da 5,1 a 2,8 miliardi di euro, mentre il dato della raccolta da canale telematico (gioco d'azzardo online), seguendo il trend nazionale mostra negli ultimi anni un andamento in netta crescita (anche se con un ritmo leggermente inferiore al resto del paese).**

Il dato, non fornito da ADM per l'annualità 2012, passa infatti da 1,3 miliardi raccolti in Piemonte nel 2016 a quasi 4,1 miliardi nel 2021.

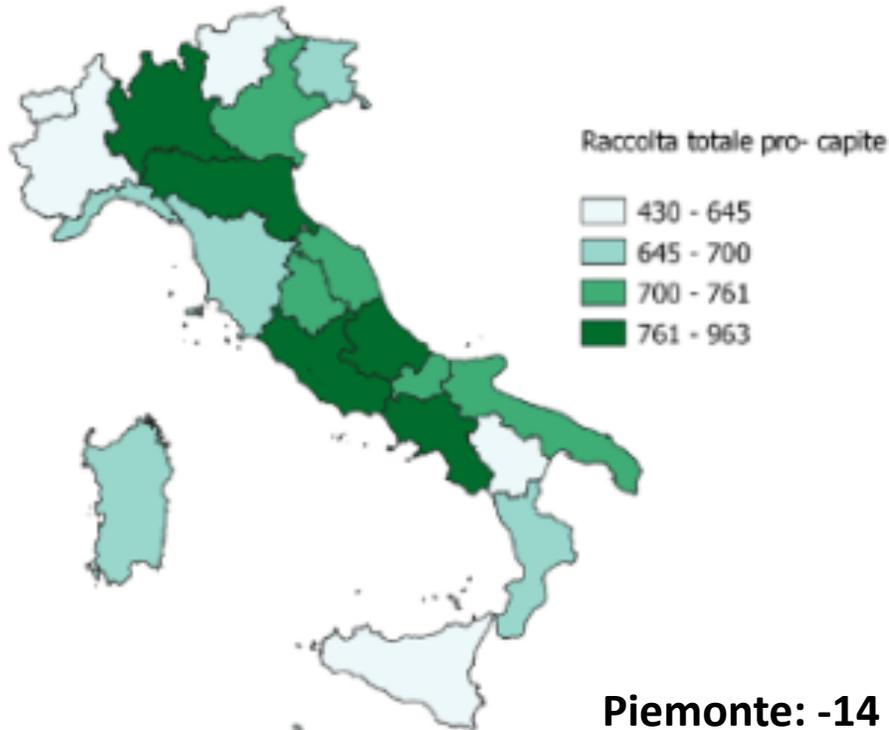
**Se rapportate alla popolazione residente, queste cifre equivalgono ad un giocato pro capite di 644 euro su rete fisica e di 958 euro su rete telematica per ogni cittadino residente in Piemonte, contro una media nazionale di 745 e 1.132 euro rispettivamente.**

Valori molto maggiori ovviamente si rilevano per il giocato pro capite (ed il perso) se rapportati esclusivamente alla popolazione piemontese che dichiara di aver giocato denaro almeno una volta nell'ultimo anno.



# La raccolta pro-capite da gioco su Rete fisica

Distribuzione della raccolta regionale pro-capite. Anno 2021



Raccolta totale Pro Capite (euro)	
ABRUZZO	962,60
LOMBARDIA	858,90
CAMPANIA	832,40
LAZIO	772,30
EMILIA ROMAGNA	762,10
MOLISE	761,30
PUGLIA	757,60
MARCHE	734,40
UMBRIA	726,80
VENETO	701,70
TOSCANA	697,50
LIGURIA	682,10
FRIULI VENEZIA GIULIA	669,10
SARDEGNA	659,90
CALABRIA	645,80
PIEMONTE	642,00
BASILICATA	621,20
SICILIA	618,30
TRENTINO ALTO ADIGE	559,30
VALLE D'AOSTA	429,60
<b>ITALIA</b>	<b>743,50</b>

**Piemonte: -14 %  
rispetto alla media  
italiana**

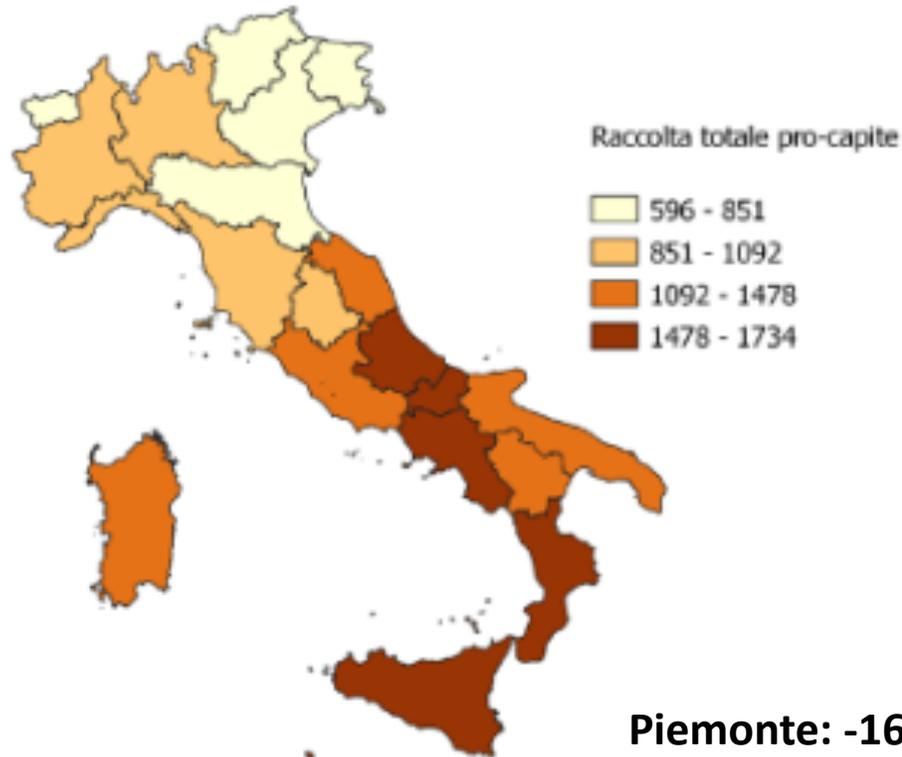


Elaborazioni su dati AMS (2021) e Demo.Istat



# La raccolta pro-capite da gioco a distanza

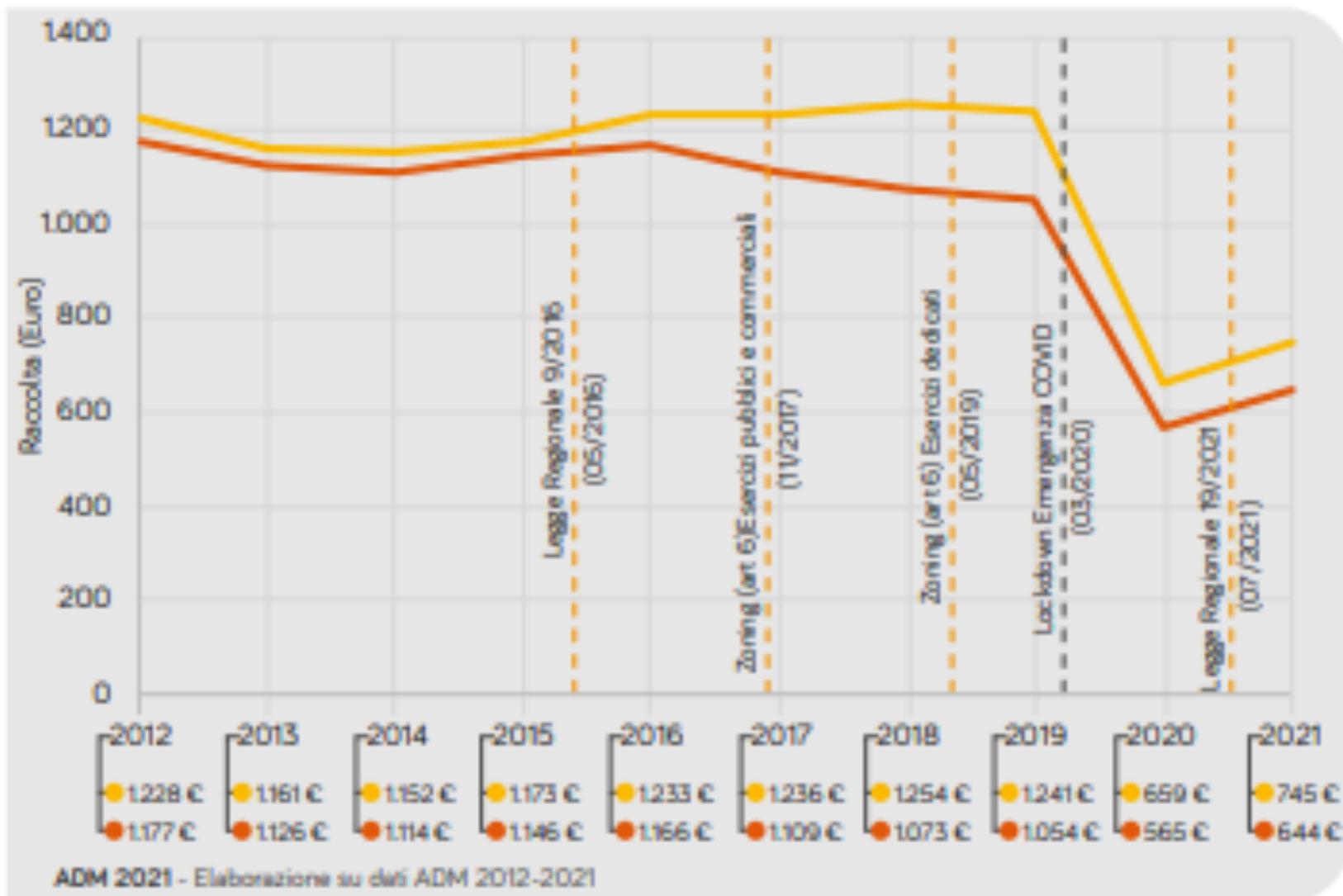
Distribuzione della raccolta regionale pro-capite. Anno 2021



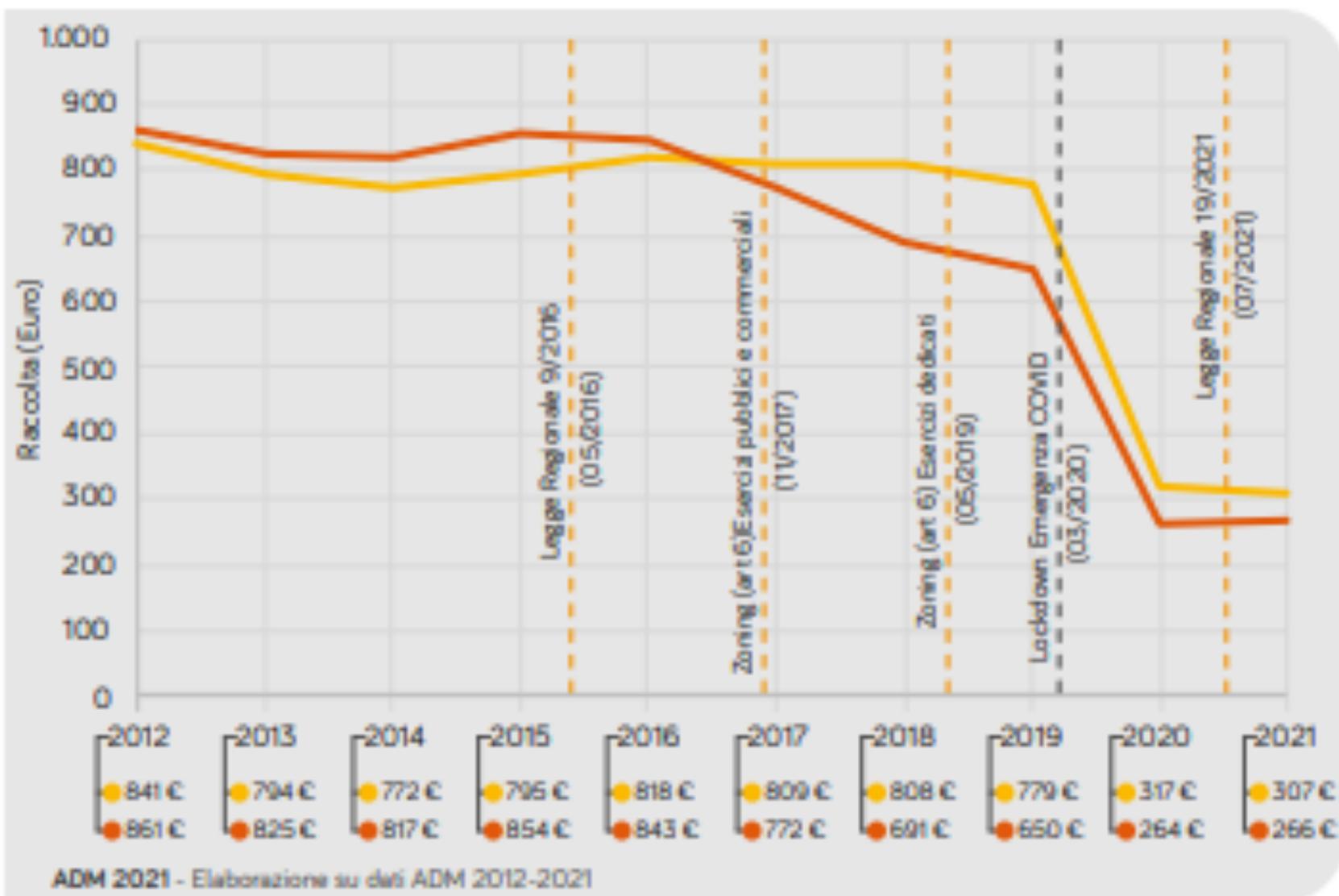
**Piemonte: -16 %  
rispetto alla media  
italiana**

Raccolta totale Pro Capite (euro)	
CAMPANIA	1.733,50
CALABRIA	1.619,10
MOLISE	1.595,80
SICILIA	1.580,00
ABRUZZO	1.508,70
BASILICATA	1.467,40
PUGLIA	1.458,30
LAZIO	1.251,70
SARDEGNA	1.131,20
MARCHE	1.128,00
LIGURIA	1.056,60
PIEMONTE	955,80
UMBRIA	885,30
LOMBARDIA	866,20
TOSCANA	858,90
VALLE D'AOSTA	825,40
EMILIA ROMAGNA	802,30
FRIULI VENEZIA GIULIA	706,30
TRENTINO ALTO ADIGE	597,80
VENETO	596,30
ITALIA	1.134,20

**Figura 3.1.1: Raccolta da gioco su rete fissa per residente in Italia e in Piemonte**



**Figura 3.1.2:** Raccolta da apparecchi (AWP e VLT) per residente in Italia e in Piemonte



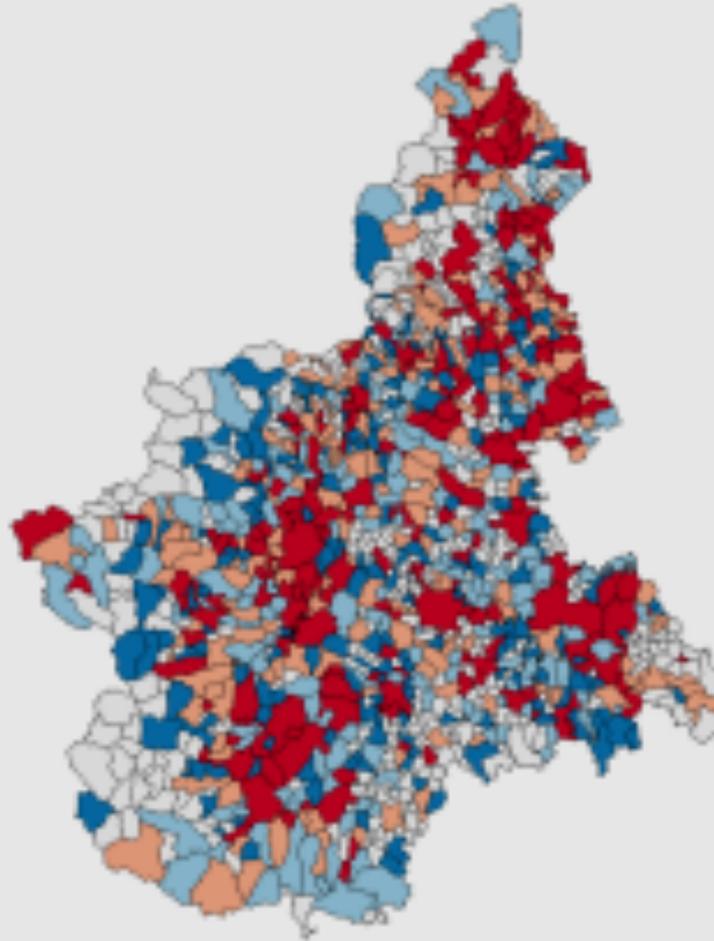
# La distribuzione territoriale dell'offerta di gioco

---

**Figura 3.1.4:** Raccolta pro capite su canale fognario a livello comunale



Raccolta pro-capite



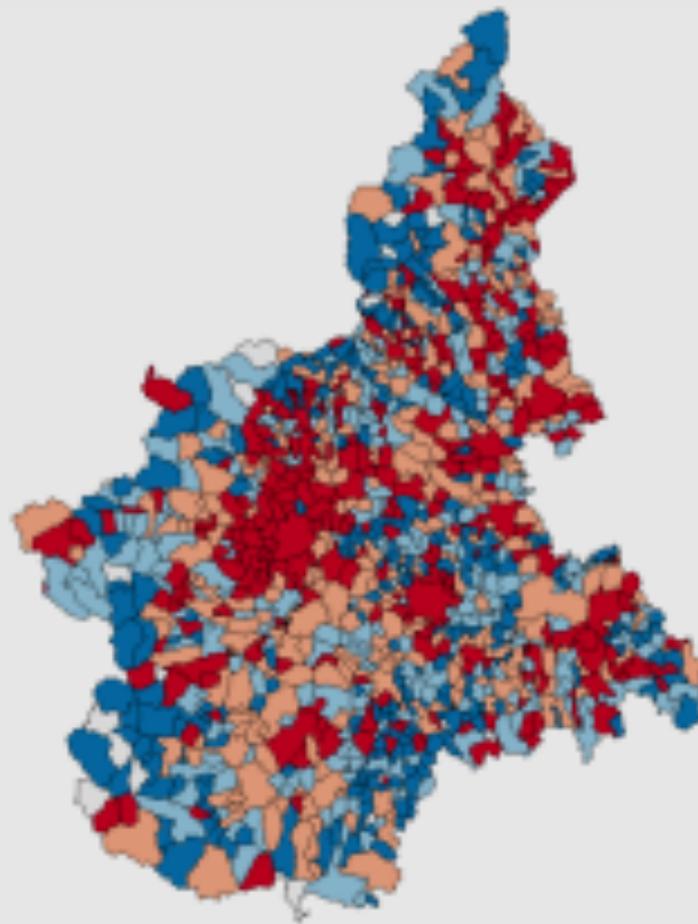
Elaborazione su dati ADM 2021 e Demostat 2020-2021

I valori maggiori si concentrano nelle aree urbane, in prevalenza nelle province orientali del Piemonte. Nelle aree montane si gioca molto poco anche per l'offerta molto ridotta

**Figura 3.1.7:** Raccolta pro capite su canale telematico a livello comunale



Canale telematico



Elaborazione su dati ADM 2021 e Demoistat 2020-2021

**Anche per il gioco telematico, per il quale ci si potrebbe aspettare una distribuzione territoriale molto più omogenea, i valori maggiori si concentrano nelle aree urbane, in prevalenza nelle province orientali del Piemonte. Le aree con i valori più bassi sono quelle occidentali delle Città Metropolitane di Torino e Cuneo**

# Apparecchi totali

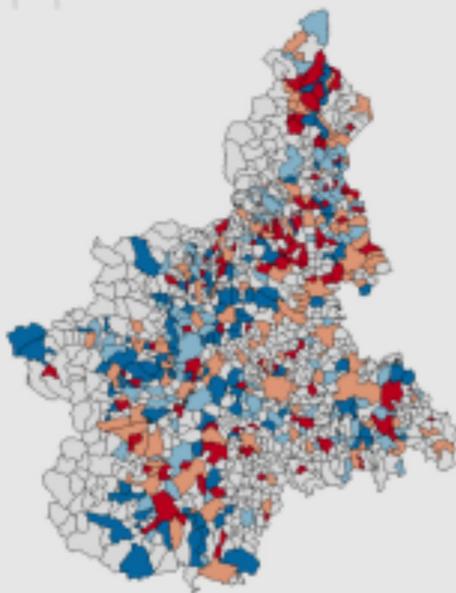


Figura 3.15:  
Apparecchi da  
intrattenimento (Slot  
Machine e Videolottery)  
a livello comunale

## N. Apparecchi totale

69,41-822,61

56,76-69,40

17,77-56,75

2,05-17,76

Apparecchi pari a zero

## Numero AWP

56,75-538,01

29,37-56,74

16,17-29,36

2,05-16,16

AWP pari a zero

## Numero VLT

39,83-547,35

23,32-39,82

14,26-23,31

1,65-14,25

VLT pari a zero

La maggiore concentrazione di apparecchi elettronici si ha nel nord della Regione.

Quasi assenti lungo la fascia pedemontana e montana in particolare nei territori delle AASSLL TO3 e Cn1.

Le sale gioco, poco più di 400 nella Regione si concentrano nelle aree urbane e nei distretti commerciali.

Apparecchi AWP

Apparecchi VLT

Elaborazione su dati ADM 2021 e Demostat 2020-2021

A fronte di prevalenze di gioco molto basse, Slot Machine e Videolottery (VLT) veicolano ancora il contributo più rilevante alla raccolta su canale fisico. Ciò significa che, come già argomentato in precedenti studi, **le somme giocate annualmente da ogni singolo giocatore di apparecchi potrebbero complessivamente ammontare a diverse decine di migliaia di euro.**

Se New Slot e Videolottery (VLT) veicolano il contributo più rilevante alla raccolta su canale fisico, sono i **cosiddetti “giochi di abilità a distanza” (in concreto i giochi di Casinò) in primis e quelli a base sportiva al secondo posto, a rappresentare il maggior contributo alla raccolta su canale telematico.**

**Il territorio dell'azienda sanitaria locale (ASL) di Verbanio-Cusio-Ossola resta quello con la maggiore raccolta pro-capite su rete fisica (915 euro), anche se con una rilevante riduzione rispetto al 2016 (1.558 euro). Il territorio di questa ASL si caratterizza anche per essere quello con la maggiore raccolta pro-capite su rete telematica (1.345 euro).**

Osservando i valori della raccolta (sia offline sia online) in Piemonte, si osserva un **gradiente a crescere da ovest verso est, ovvero verso il confine con Regioni quali la Lombardia e l'Emilia-Romagna che, almeno per quanto riguarda il giocato su piattaforma fisica, presentano da diversi anni valori pro capite nettamente superiori a quelli piemontesi.**

Tabella 1.2.1: Offerta di gioco d'azzardo nelle regioni Piemonte e Valle d'Aosta e in Italia

		Punti vendita		N. punti di vendita per 1.000 residenti	
		Piemonte e Valle d'Aosta	Italia	Piemonte e Valle d'Aosta	Italia
Esercizi, punti vendita, sale	Giochi numerici a totalizzatore	2.307	33.775	0,526	0,571
	Lotterie	6.017	88.097	1,371	1,490
	Bingo di sala	11	191	0,003	0,003
	<b>Totale giochi tradizionali</b>	<b>8.335</b>	<b>122.063</b>	<b>1,900</b>	<b>2,065</b>
	Giochi a base sportiva	535	9.329	0,122	0,158
	Giochi a base ippica	304	5.387	0,069	0,091
	<b>Totale scommesse</b>	<b>839</b>	<b>14.716</b>	<b>0,191</b>	<b>0,249</b>
	New slot	2.239	52.194	0,510	0,883
	VLT	414	4.614	0,094	0,078
	<b>Totale esercizi con apparecchi</b>	<b>2.653</b>	<b>56.808</b>	<b>0,605</b>	<b>0,961</b>
<b>Totale esercizi con vincita in denaro</b>		<b>11.827</b>	<b>193.587</b>	<b>2,695</b>	<b>3,275</b>
Apparecchi	New slot	13.679	255.559	3,118	4,323
	VLT	4.900	55.772	1,117	0,944
	<b>Totale apparecchi con vincita in denaro</b>	<b>18.579</b>	<b>311.331</b>	<b>4,234</b>	<b>5,267</b>
	Apparecchi da intrattenimento (Comma 7)	4.047	93.436	0,922	1,581

ADM 2021 - Elaborazione su dati ADM 2021

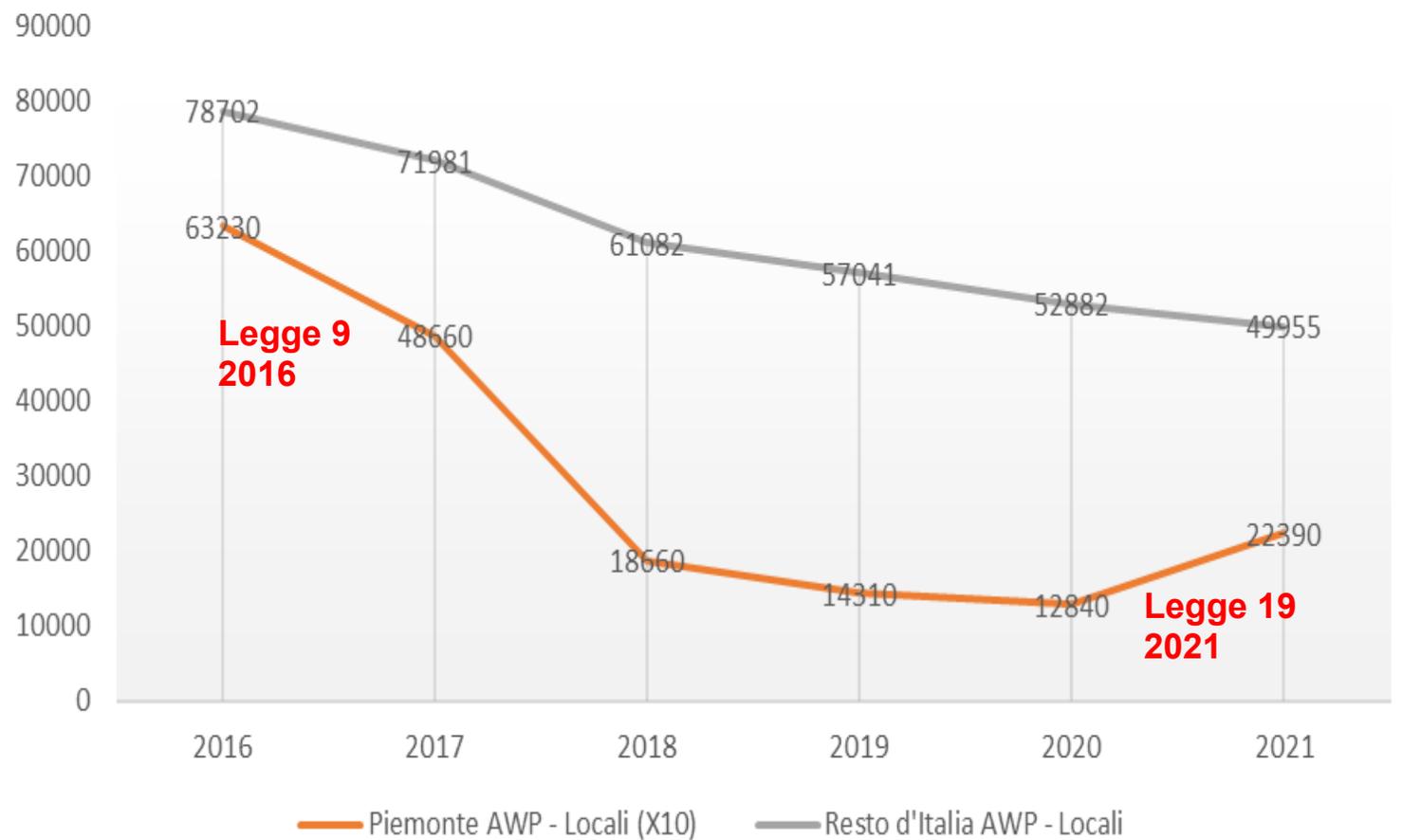
**Nel 2021 è stato raggiunto il numero minimo rilevato dal 2016 di 15.357 apparecchi (New Slot + VLT) distribuiti in 2.098 esercizi commerciali, con una densità di offerta nettamente inferiore al dato nazionale.**

**Questo dato risulta di estremo interesse alla luce del fatto che la prossimità all'offerta di gioco d'azzardo è unanimemente riconosciuta dagli studiosi del settore come un fattore di rischio per l'esordio del comportamento e il suo mantenersi e intensificarsi.**

La capillarità della rete è molto diversificata: prendendo a riferimento le regioni con il più alto numero di apparecchi, in Lombardia abbiamo un esercizio AWP ogni 2,6 Km<sup>2</sup> di territorio regionale, nel Lazio un esercizio AWP ogni 3,7 Km<sup>2</sup>, in Emilia-Romagna un esercizio ogni 5,3 Km<sup>2</sup> e in Piemonte un esercizio ogni 11,3 Km<sup>2</sup>. Se confrontiamo due regioni aventi più o meno la stessa superficie, anche se orograficamente molto diverse, si passa dal Trentino-Alto Adige che ha un esercizio che ospita AWP ogni 54,8 Km<sup>2</sup>, alla Campania che ne ha, invece, uno ogni 2,5 Km<sup>2</sup>.

dal Libro Blu ADM 2021

## Locali con New Slot Machine in Piemonte e nel resto d'Italia



**Dal 2016 al 2020 i locali con Slot in Piemonte erano diminuiti di 5.039 unità, quasi l'80%; nel resto del Paese la diminuzione era stata del 33%.**

**Nel 2021 in Piemonte risalgono di quasi 1000 unità, quasi raddoppiando in un solo anno, mentre nel resto del Paese continuano a diminuire.**

# Numero totale apparecchi da intrattenimento per 10.000 residenti



Anche il numero degli apparecchi cresce nel 2021; + 10,3 % in Piemonte rispetto ad un - 1,4% nazionale.

# La variabilità territoriale dell'offerta in Piemonte

---

**Tabella 3.14:** Numero di AWP per 1000 residenti e variazioni percentuali rispetto al 31/12/2016

	2016	2017	2018	2019	2020	2021	Variazione %
<b>ASL Città di Torino</b>	7,29	6,23	2,60	-	-	1,91	-74%
<b>ASL TO3</b>	4,48	3,78	1,91	-	-	1,48	-67%
<b>ASL TO4</b>	4,75	4,30	2,48	-	-	2,01	-58%
<b>ASL TO5</b>	5,05	4,40	2,65	-	-	2,23	-56%
<b>ASL VC</b>	9,39	7,41	3,80	-	-	3,69	-61%
<b>ASL NO</b>	7,41	6,70	3,58	-	-	3,29	-56%
<b>ASL CN1</b>	4,98	4,92	3,10	-	-	2,63	-47%
<b>ASL CN2</b>	4,63	4,23	2,11	-	-	2,07	-55%
<b>ASL AT</b>	7,04	5,69	2,83	-	-	2,68	-62%
<b>ASL AL</b>	9,00	7,48	4,11	-	-	3,37	-63%
<b>ASL BI</b>	7,06	7,21	4,14	-	-	3,78	-46%
<b>ASL VCO</b>	11,07	8,79	4,69	-	-	3,62	-67%

ADM 2021 - Elaborazione su dati ADM 2021

	Raccolta da gioco su Rete Fisica per residente (euro)	Raccolta da gioco su Rete Telematica per residente (euro)	VLT per 1.000 residenti	AWP per 1.000 residenti
ASL Città DI Torino	687	1.238	0,76	1,91
ASL TO3	548	980	0,80	1,48
ASL TO4	546	1.049	0,74	2,01
ASL TO5	776	1.002	1,57	2,23
ASL VC	664	867	1,28	3,69
ASL NO	665	862	1,63	3,29
ASL CN1	486	696	1,35	2,63
ASL CN2	653	713	1,38	2,07
ASL AT	610	810	1,31	2,68
ASL AL	755	828	1,52	3,37
ASL BI	620	736	1,22	3,78
ASL VCO	940	1.038	1,60	3,62
<b>PIEMONTE</b>	<b>644</b>	<b>958</b>	<b>1,14</b>	<b>2,46</b>

**Tabella 3.11:** Volume complessivo e offerta di gioco legale per Azienda sanitaria Locale (ASL) e regionale

La minor densità di Slot Machine si ha nel territorio dell'ASL TO3 dove il dato è del 40% inferiore alla media regionale ed 1/3 di quella nazionale

ADM 2021 - Elaborazione su dati ADM 2021

	2016	2017	2018	2019	2020	2020	Variazione %
ASL Città di Torino	1.313	1.283	1.153	1.115	607	607	-48%
ASL TO3	992	866	892	858	476	476	-45%
ASL TO4	875	838	845	839	492	492	-38%
ASL TO5	1.339	1.312	1.377	1.420	719	719	-42%
ASL VC	1.291	1.275	1.185	1.142	592	592	-49%
ASL NO	1.118	1.094	1.060	1.048	572	572	-41%
ASL CN1	879	837	815	791	419	419	-45%
ASL CN2	1.248	1.203	1.210	1.217	585	585	-48%
ASL AT	1.155	1.062	1.035	1.020	530	530	-47%
ASL AL	1.462	1.354	1.271	1.222	646	646	-48%
ASL BI	1.030	985	974	902	546	546	-40%
ASL VCO	1.625	1.497	1.493	1.508	773	773	-42%

**Tabella 3.12:** Raccolta da gioco su Rete Fisica per residente (euro) e variazioni percentuali rispetto al 31/12/2016

**Tabella 3.1.3:** Raccolta da gioco su Rete Telematica per residente (euro) e variazioni percentuali rispetto al 31/12/2016

	2016	2017	2018	2019	2020	2021	Variazione %
<b>ASL Città di Torino</b>	397	478	-	-	817	1.238	212%
<b>ASL TO3</b>	335	405	-	-	628	980	193%
<b>ASL TO4</b>	304	407	-	-	613	1.049	245%
<b>ASL TO5</b>	304	396	-	-	610	1.002	230%
<b>ASL VC</b>	245	334	-	-	522	867	254%
<b>ASL NO</b>	406	443	-	-	526	862	112%
<b>ASL CN1</b>	161	227	-	-	426	696	332%
<b>ASL CN2</b>	265	294	-	-	465	713	169%
<b>ASL AT</b>	234	289	-	-	429	810	246%
<b>ASL AL</b>	253	314	-	-	545	828	227%
<b>ASL BI</b>	177	242	-	-	399	736	316%
<b>ASL VCO</b>	334	462	-	-	672	1.038	211%

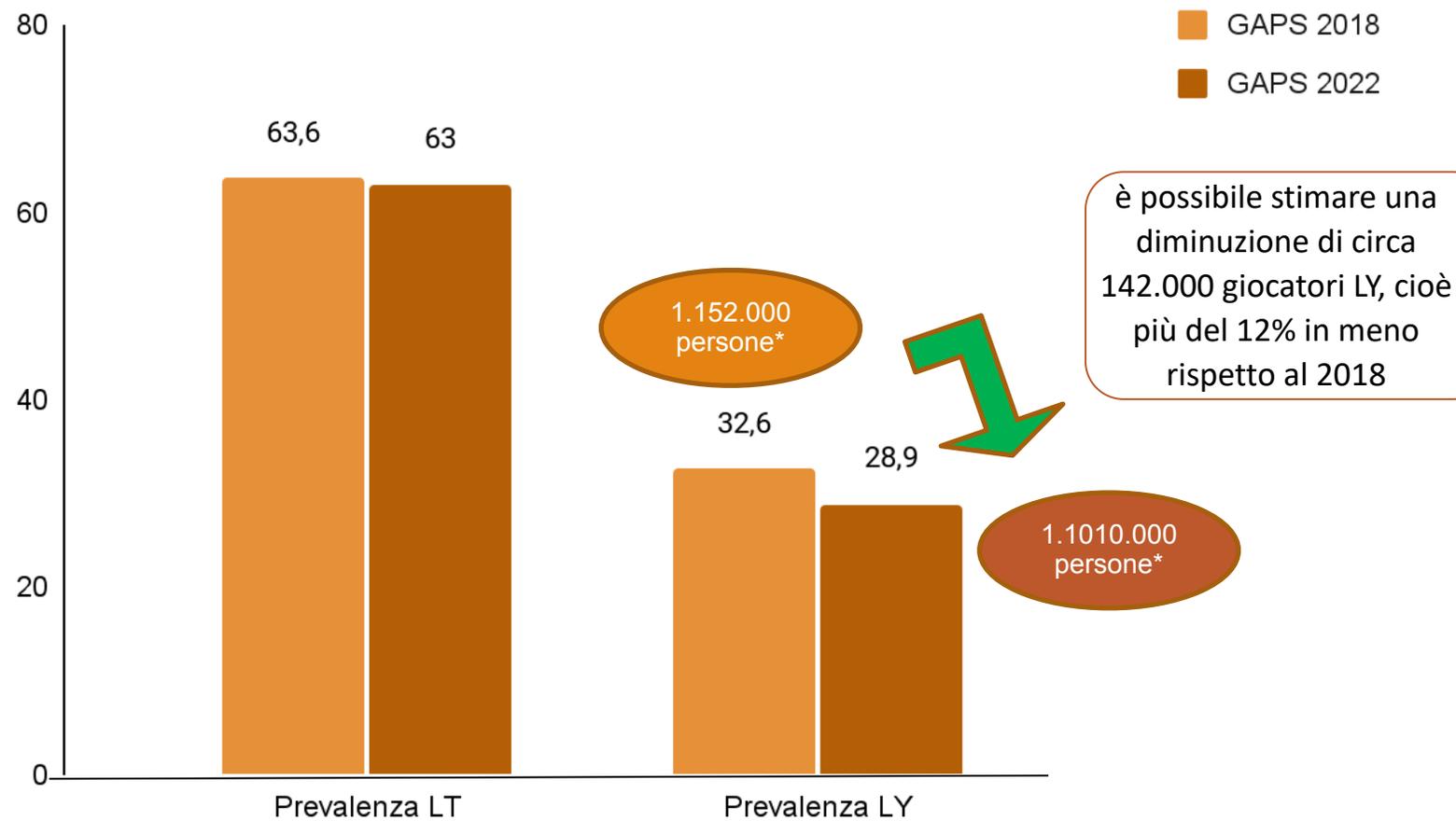
ADM 2021 - Elaborazione su dati ADM 2021

# La mappa epidemiologica

---

# DIFFUSIONE DEL COMPORTAMENTO DI GIOCO D'AZZARDO

## PREVALENZA NELLA VITA (LIFE TIME) E NELL'ULTIMO ANNO (LAST YEAR) IN PIEMONTE



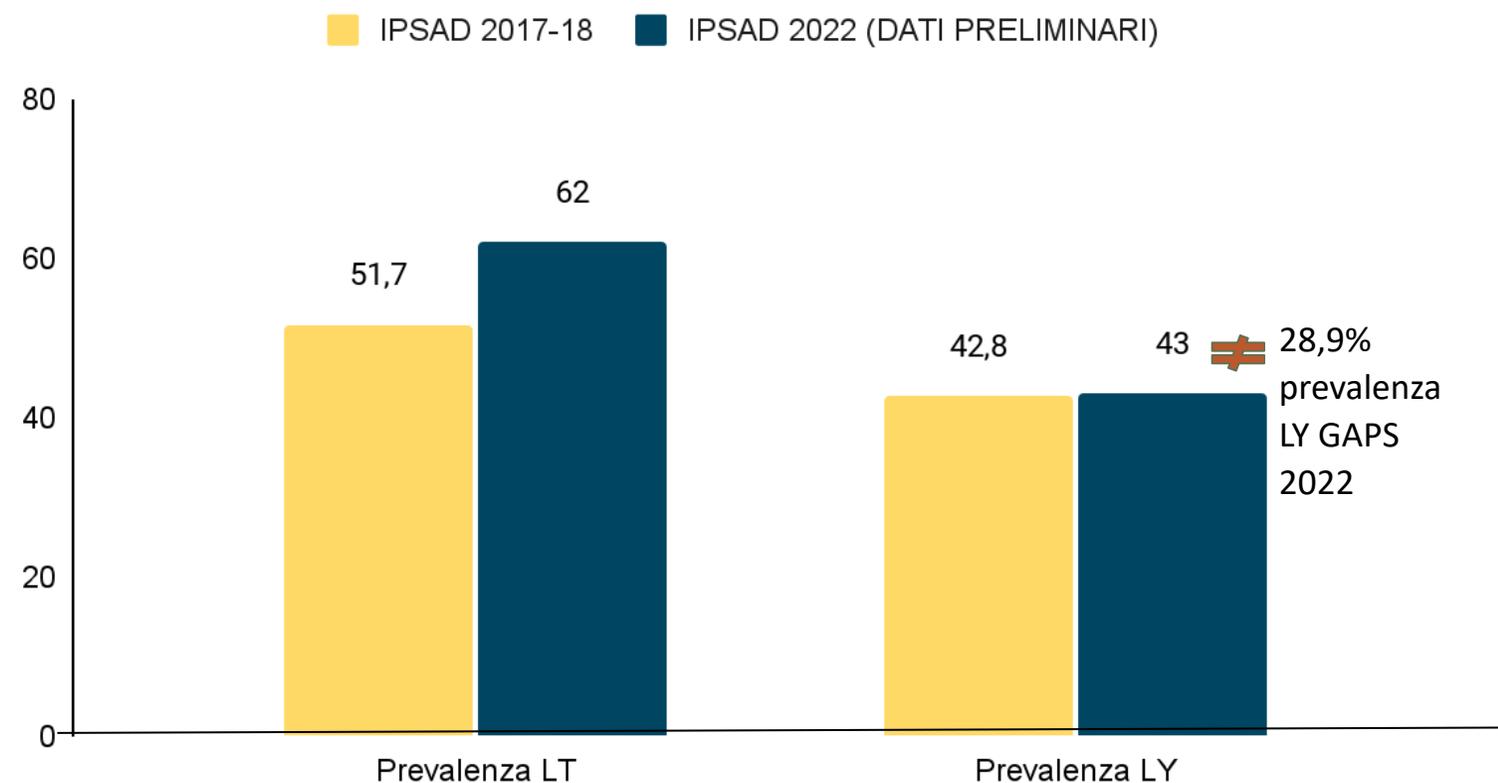
GAPS Piemonte 2018: popolazione 18-84. GAPS Piemonte 2022: popolazione 18-84

# CONFRONTO DELLE PREVALENZE TRA GIOCO D'AZZARDO LY STUDIO GAPS 2022 PIEMONTE E IPSAD 2022:

si può stimare che in Piemonte nel 2021 si sarebbe giocato oltre il 30 % in meno che nell'Italia nel suo insieme

## PREVALENZA NELLA VITA (LIFE TIME) E NELL'ULTIMO ANNO (LAST YEAR) IN ITALIA - DATI PRELIMINARI

IN ITALIA



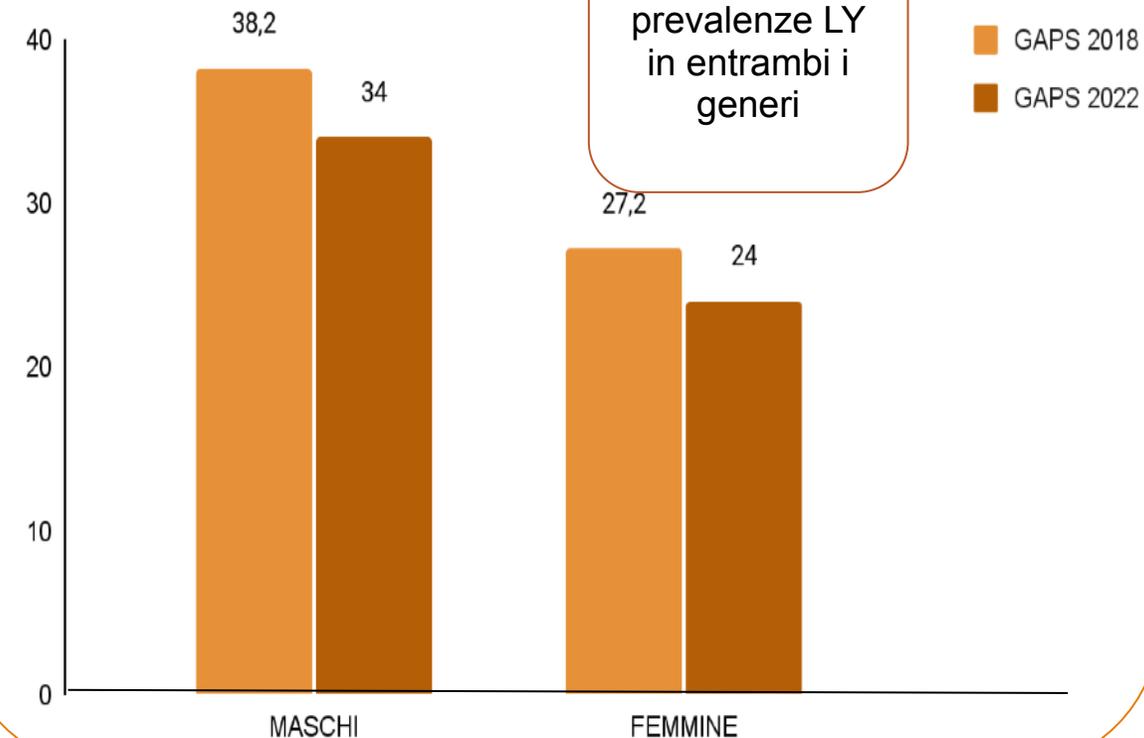
IPSAD Italia 2017-18: popolazione 15-64

IPSAD Italia 2022: popolazione 18-84

\*stima basata su dati ISTAT

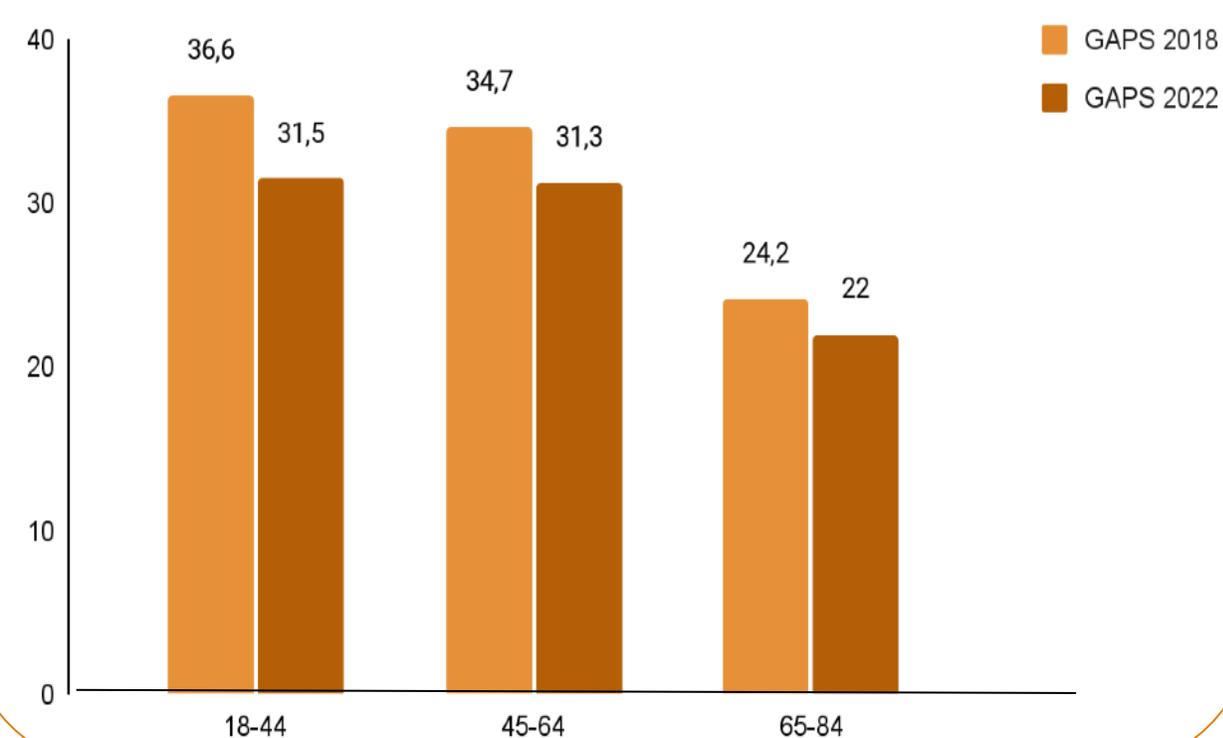
# PREVALENZA LY PER GENERE E FASCE D'ETÀ

## Prevalenza LY per genere



In calo le prevalenze LY in entrambi i generi

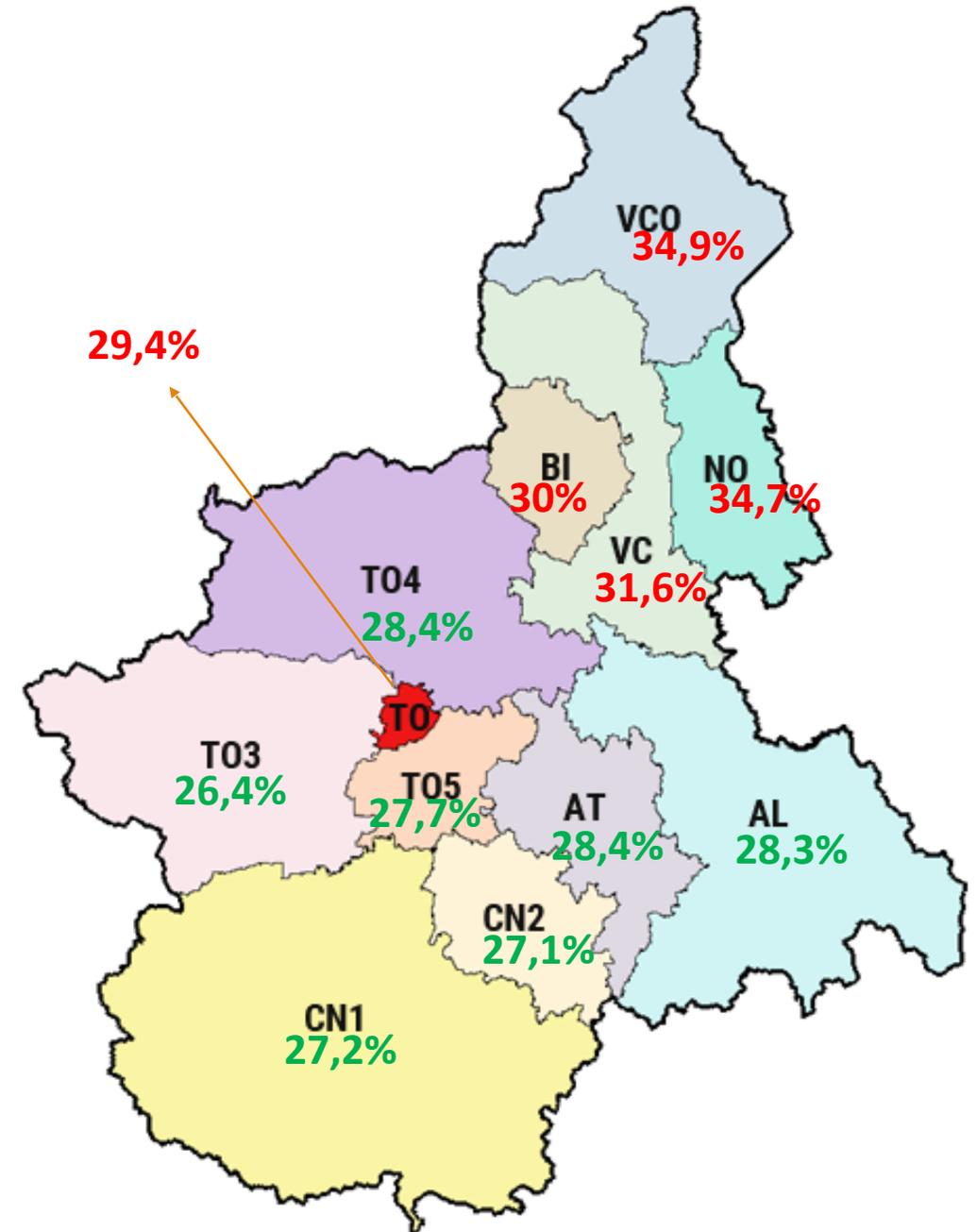
## Prevalenza LY per fascia d'età



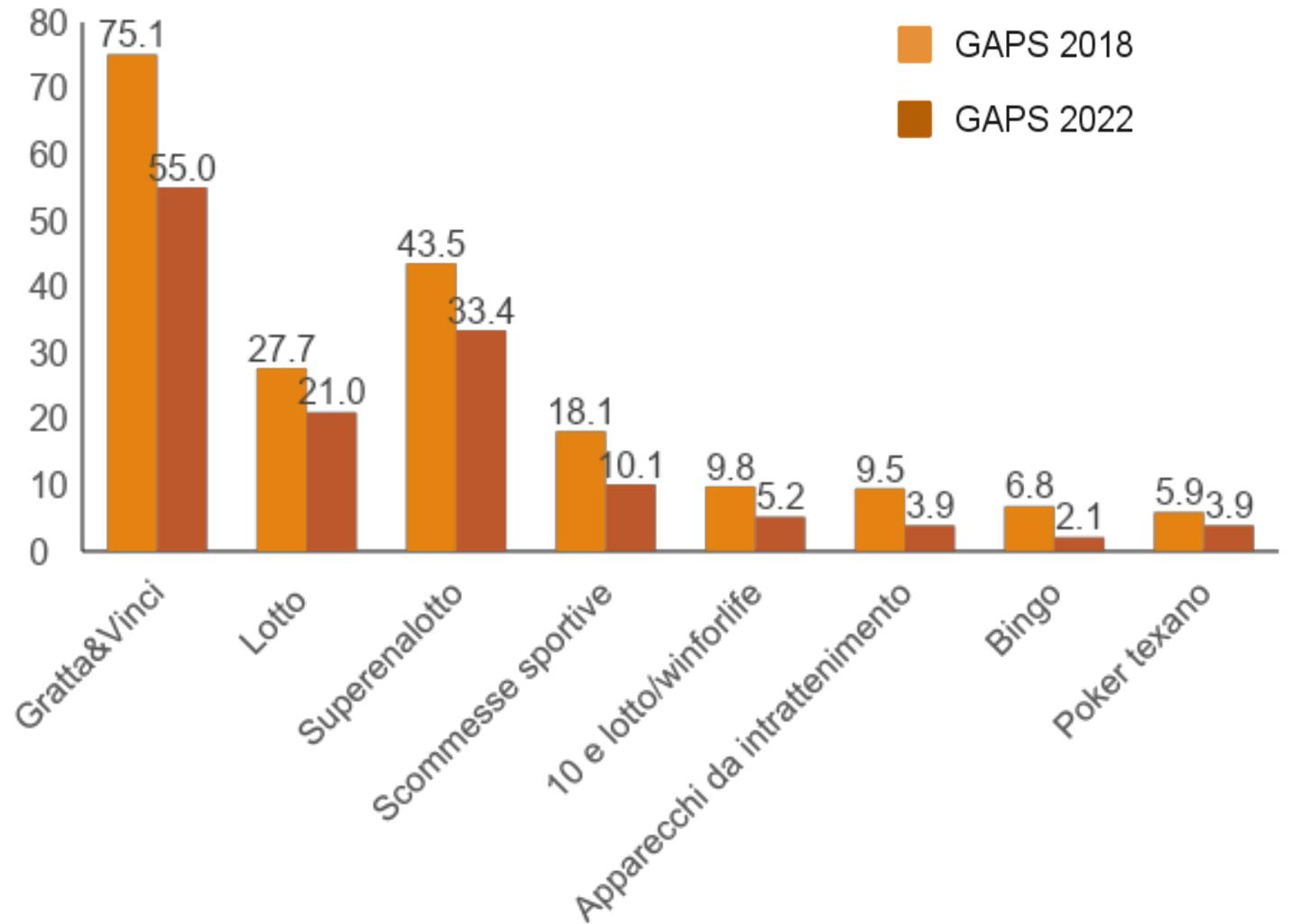
GAPS Piemonte 2018 e 2022: popolazione giocatori LY 18-84

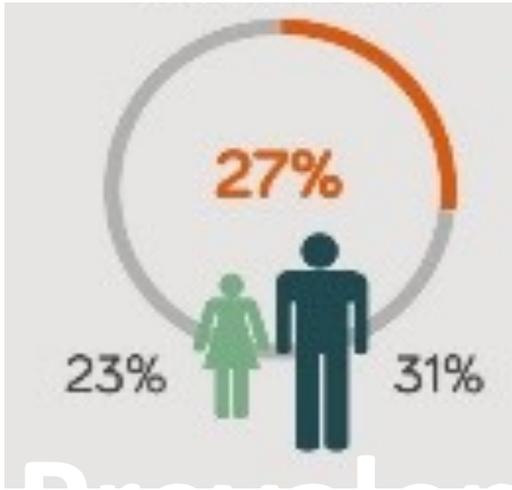
# I consumi di gioco d'azzardo nelle Aziende Sanitarie Locali piemontesi - 2022

GAPS Piemonte 2022: popolazione giocatori LY 18-84



# TIPOLOGIA DI GIOCO D'AZZARDO PRATICATO



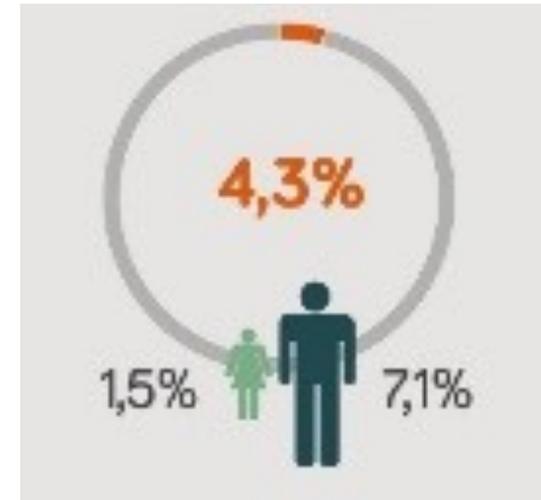


↓  
In calo rispetto al  
2018 (31%)

## Gioco online

## Gioco onsite

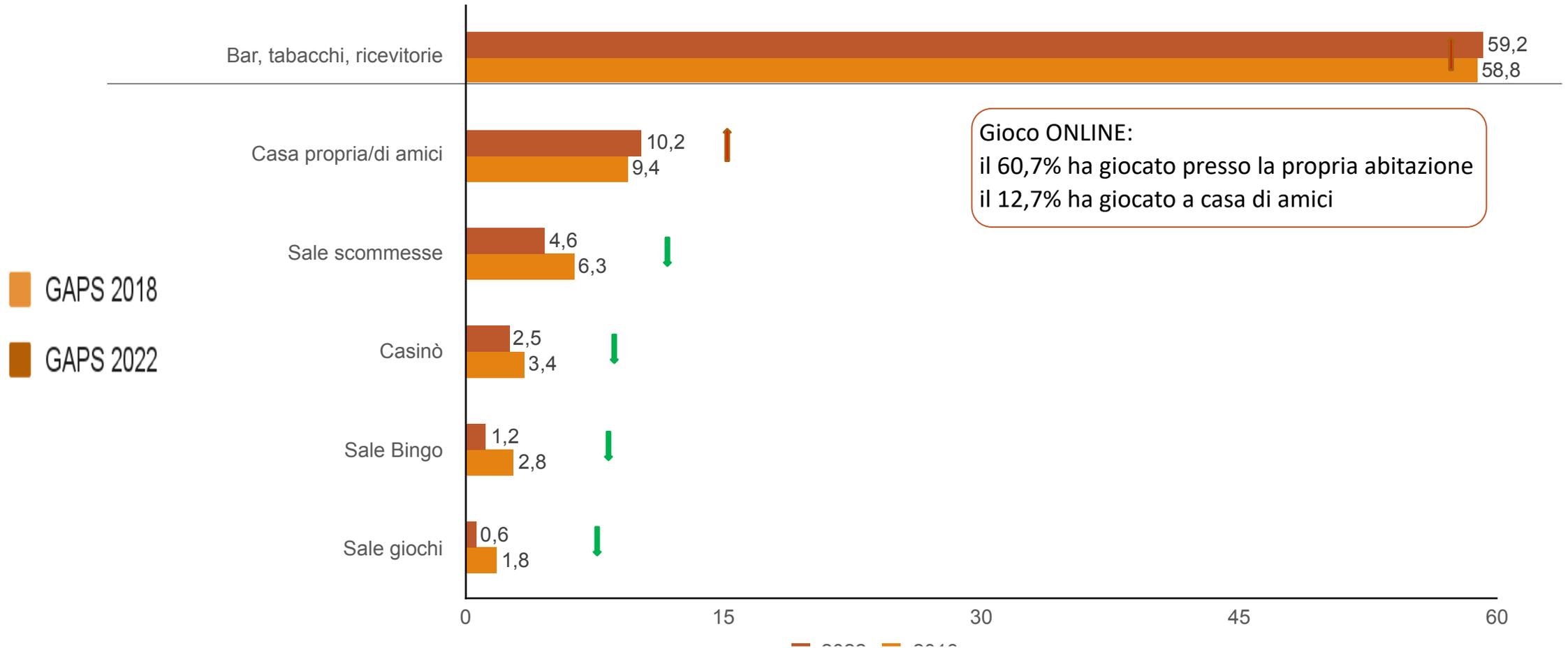
↓  
In calo rispetto al  
2018 (4,8%)



GAPS Piemonte 2018 e 2022: popolazione giocatori LY 18-84

# GIOCO D'AZZARDO ONLINE E ONSITE

# I LUOGHI DEL GIOCO D'AZZARDO ONSITE

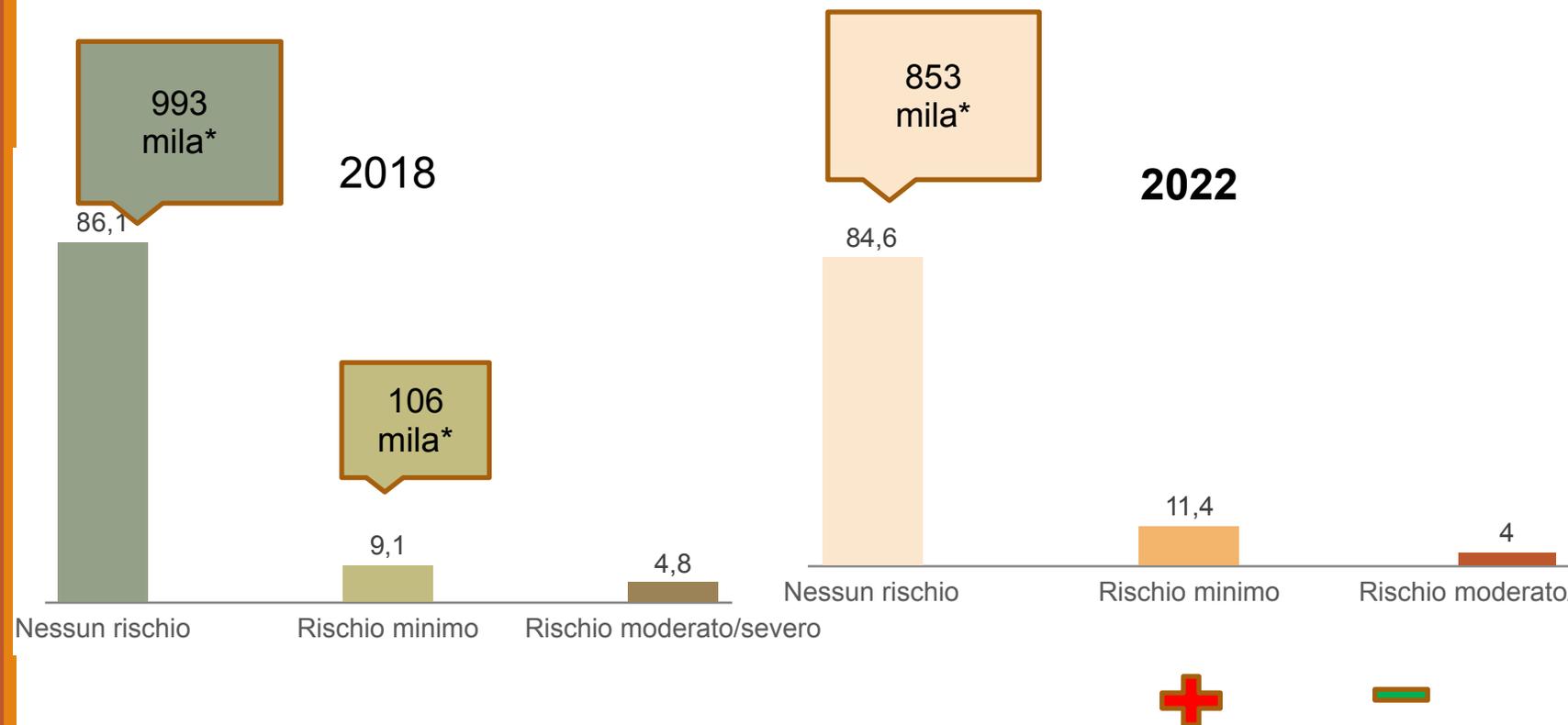


GAPS Piemonte 2018 e 2022: popolazione giocatori LY 18-84

## I giocatori d'azzardo secondo il profilo di rischio

Dato rilevato con la somministrazione del *Problem Gambling Severity Index (PGSI)*

\* Numero stimato di persone, elaborazione su dati ISTAT

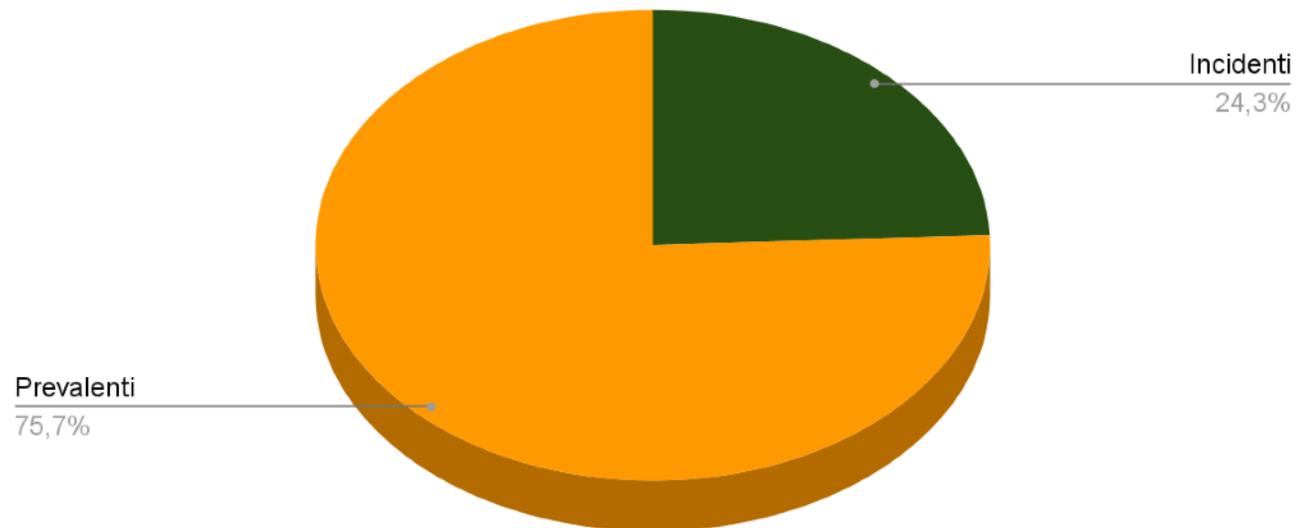


GAPS Piemonte 2018 e 2022: popolazione giocatori LY 18-84

# Soggetti trattati in Piemonte (2021)

---

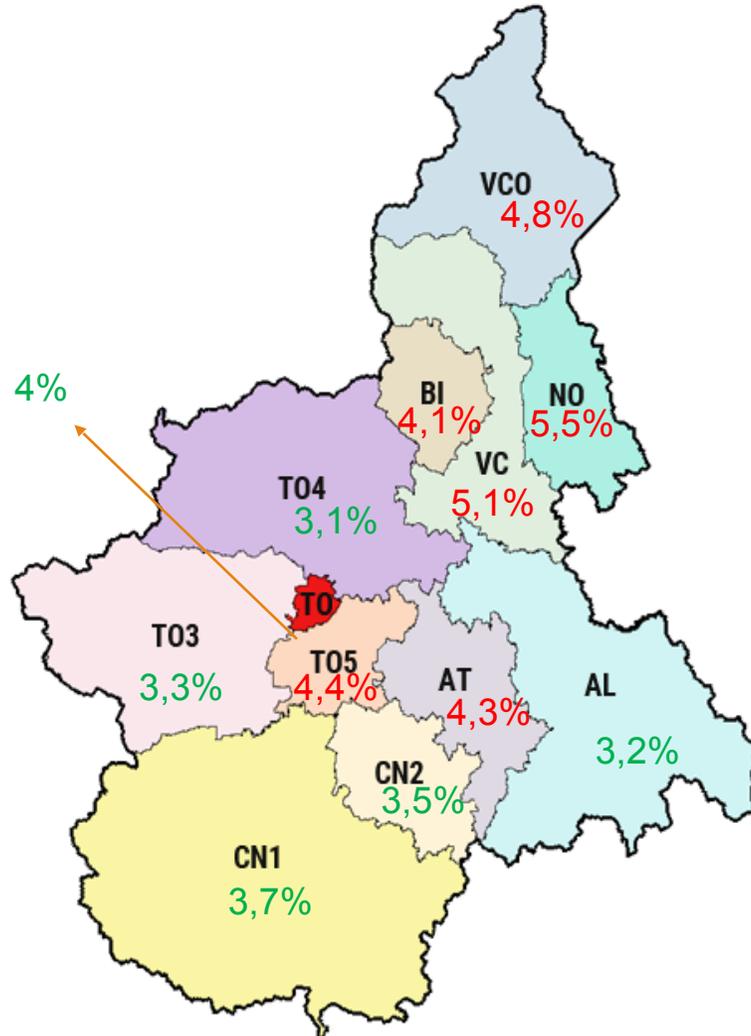
Totale soggetti trattati 2021: 765



**765 trattati su  
42.000 soggetti  
stimati con  
profilo di rischio  
moderato/severo  
(<2%)**

Dati OED Regione Piemonte

# Il gioco problematico nelle ASL piemontesi



Le percentuali più alte di giocatori con un profilo di gioco “a rischio moderato/severo” è stata osservata nelle ASL di:

- Novara
- Vercelli
- VCO

con aumento rispetto al 2018.

In tutte le altre ASL, ad eccezione di ASL Biella, si osserva una diminuzione

GAPS Piemonte 2018 e 2022: popolazione giocatori LY 18-84

# Differenze tra i livelli di rischio

NESSUN RISCHIO

RISCHIO MINIMO

RISCHIO MODERATO/SEVERO

**GIOCO PRATICATO >20%**

Gratta&Vinci, Superenalotto, Lotto

Gratta&Vinci, Superenalotto, **Scommesse sportive**

Gratta&Vinci, Superenalotto, **Scommesse sportive e su altri eventi, Lotto, 10 e Lotto, Slot machine**

## LUOGO FREQUENTATO

Bar/tabacchi/pub

85,3%

78%

81,6%

A casa propria/di amici

14%

21,8%

22,1%

Sale scommesse

3,2%

**18,8%**

**32,5%**

Sale giochi

0,3%

1,2%

**8,5%**

## POLIGIOCO

Giocato a 4 o più giochi

7,1%

**20,2%**

**58,4%**

## TEMPO MEDIO DI GIOCO

Onsite (>2 ore)

2%

0%

**17,7%**

Online (2 ore + 20 volte)

1,2%

5%

**26,8%**

# ASSOCIAZIONE TRA GRAVITÀ DI RISCHIO E:

- GENERE
- ETÀ
- *RISK TAKING BEHAVIOR*
- ATTEGGIAMENTI VERSO IL GIOCO
- “PENSIERO MAGICO”
- COMORBILITÀ
- ESPOSIZIONE A FAMILIARI/AMICI/  
CONOSCENTI CHE GIOCANO
- ESPOSIZIONE AL GIOCO ILLEGALE

Genere maschile

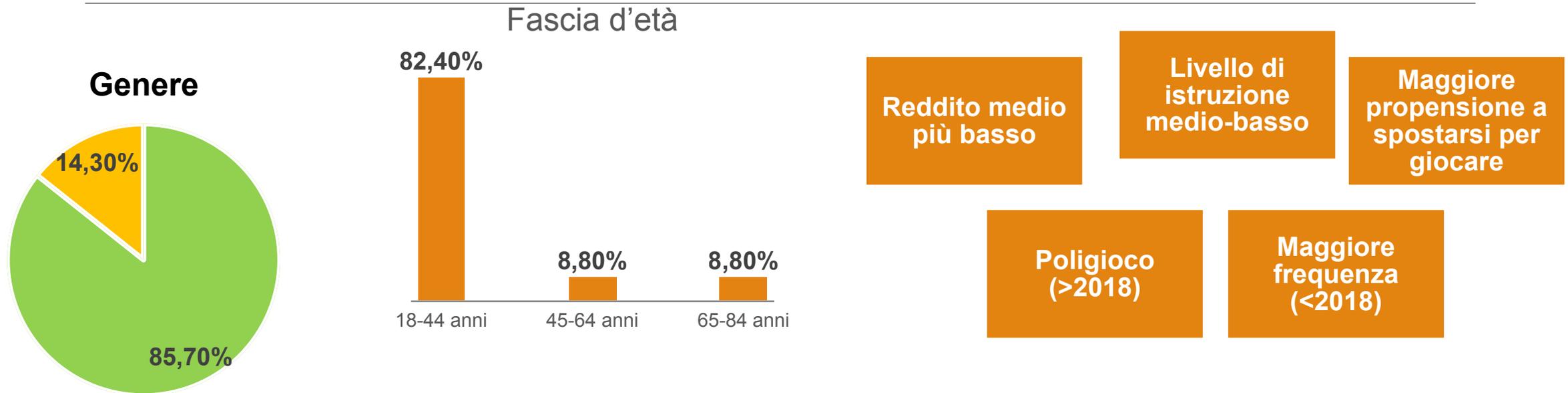
Età < 44 anni

Stato civile: celibe/nubile VS coniugato

All'aumentare della gravità del rischio giocando d'azzardo si associano più frequentemente:

- non ritenere rischioso giocare d'azzardo più di 1 volta a settimana (MA per tutti è più rischioso rispetto al 2018)
- ritenere di essere in attivo
- avere un atteggiamento favorevole verso il gioco d'azzardo
- ritenere che l'abilità del giocatore influisca sull'esito del gioco
- ritenere che sia possibile diventare ricchi giocando
- ritenere che il gioco d'azzardo sia fonte di ricchezza se il giocatore è «bravo»
- il *binge drinking*, il consumo problematico di alcol, l'utilizzo di cannabis e tranquillanti/ansiolitici LY
- il livello riferito di disagio psicologico
- contiguità con persone che giocano d'azzardo
- contiguità con persone che giocano d'azzardo illegalmente

# Le caratteristiche dei giocatori di apparecchi (onsite e online)



● Maschi ● Femmine

**Il 35,3% dei giocatori d'apparecchi presenta un profilo di gioco moderato/severo VS il 4% dei giocatori d'azzardo nell'insieme**

# RELAZIONE TRA NORMATIVA E COMPORTAMENTO DI GIOCO D'AZZARDO

## GIOCATORI APPARECCHI

Per ogni ora di gioco aggiuntiva prevista dai regolamenti comunali, aumenta del 13% la probabilità di giocare ad apparecchi

## POLIGIOCO

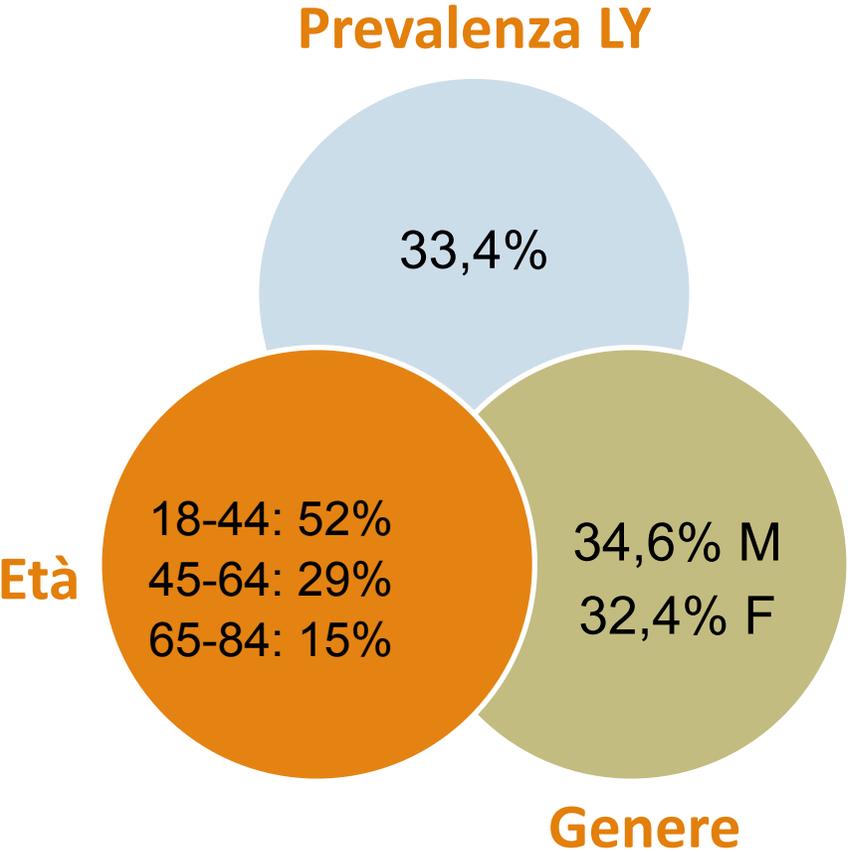
Per ogni ora consentita di funzionamento degli apparecchi la probabilità di praticare almeno 4 giochi aumenta del 10,5%

## PASSAGGIO AD ALTRI GIOCHI

Assenza di aumenti significativi del gioco d'azzardo in luoghi fisici ed online, in presenza di provvedimenti di limitazione oraria

# Gambling e gaming

i *gamers* hanno maggiori probabilità di giocare d'azzardo rispetto alla popolazione generale



G  
A  
M  
E  
R  
S



Il 38,4% dei gamers è giocatore LY



i *gamers* giocano d'azzardo con un profilo di maggior rischio rispetto ai *non gamers*

# Approfondimento economico e incrocio tra dati epidemiologici ed economici

---

## Se in Piemonte il gioco su piattaforma fisica fosse proseguito con il trend del resto del Paese ....

ANNO	Giocato totale in Piemonte mln € (% del dato nazionale totale)		Variazione sull'anno precedente (valore assoluto in mln € e %)		Giocato totale nel resto del Paese			Variazione sull'anno precedente (assoluta in mln € e %)		Se in Piemonte il gioco offline avesse seguito il trend del resto del Paese (valore assoluto e differenza assoluta in mln € rispetto all'accaduto reale)
	mln €	%	mln €	%	mln €	%	mln €	%	mln €	%
2016	5.127	6,9%			69.610					
2017	4.855	6,5%	- 272	- 5,3%	69.880	+ 270	+ 0,4%	5.148	+ 293	
2018	4.630	6,1%	- 225	- 4,6%	70.700	+ 820	+ 1,2%	5.210	+ 580	
2019	4.553	6,1%	- 77	- 1,7%	69.584	- 1.116	- 1,6%	5.127	+ 574	
2020	2.419	6,2%	- 2.134	- 46,9%	36.728	- 32.856	- 47%	2.717	+ 298	
2021	2.755	6,3%	+ 336	+ 13,9%	41.247	+ 4.519	+ 12,3%	3.051	+ 296	
TOTALE NEI 5 ANNI DI VIGORE DELLA LEGGE REGIONALE 9 2016 (GIUGNO 15 - DICEMBRE 21)									+ 2.041	

Tabella 1: Gioco offline

Ogni anno a partire dal 2017 si sarebbe giocato di più; da un + 293 milioni nel 2017 sino al + 580 nel 2018, per un totale di

**+ 2 miliardi e 41 milioni**



## Se in Piemonte il gioco con apparecchi elettronici fosse proseguito con il trend del resto del Paese ....

ANNO	Giocato totale in Piemonte mln € (% del dato nazionale totale)		Variazione sull'anno precedente (valore assoluto in mln € e %)		Giocato totale nel resto del Paese		Variazione sull'anno precedente (assoluta in mln € e %)		Se in Piemonte il gioco offline avesse seguito il trend del resto del Paese (valore assoluto e differenza assoluta in mln € rispetto all'accaduto reale)
	Valore	%	Valore	%	Valore	%	Valore	%	Valore
2016	3.709	7,5%			45.879				
2017	3.389	6,9%	- 320	- 8,6%	45.620	- 259	- 0,6%	3.687	+298
2018	2.975	6,1%	- 414	- 12,2%	45.687	+ 67	+ 0,1%	3.691	+ 716
2019	2.815	6 %	- 160	- 5,4%	43.862	- 3.866	- 8,5%	3.377	+ 562
2020	1.134	5,6%	- 1.681	-59,7%	18.969	- 24.893	- 56,8%	1.459	+ 325
2021	1.150	5,9%	+ 16	+ 1,4%	18.216	- 753	- 4%	1.401	+ 267
TOTALE NEI 5 ANNI DI VIGORE DELLA LEGGE REGIONALE 9 2016 (GIUGNO 15 - DICEMBRE 21)									+ 2.168

Tabella 2: Gioco con apparecchi elettronici

Ogni anno a partire dal 2017 si sarebbe giocato di più; da un + 267 milioni nel 2021 sino al + 562 nel 2019, per un totale di

**+ 2 miliardi e 168 milioni**



Il totale delle somme giocate su piattaforma fisica dai piemontesi è costantemente diminuito nel corso del tempo, di anno in anno a partire dai 5.127 milioni di € del 2016 sino al 2020 – 2419 milioni di € – per poi cominciare a risalire nel 2021.

**La decrescita dal 2016 al 2019, dato il notevole scostamento da quanto successo in tutto il resto del Paese, può essere interamente attribuita agli effetti dell'applicazione degli articoli 5 e 6 della Legge Regionale 9 del 2016 ; il crollo del 2020 in tutto il Paese va attribuito alla notevole riduzione dell'offerta in tutta Italia (l'accesso agli apparecchi elettronici di gioco è stato inibito per oltre 6 mesi) e la risalita del 2021 all'allentarsi delle misure di interdizione di gran parte dei giochi offline.**

**Rispetto al giocato offline in Italia il dato piemontese che rappresentava il 6,9% del totale nel 2016 (il Piemonte aveva però nel 2016 e nel 2017 circa il 7,3 %, nel 2021 il 7,2% della popolazione nazionale) è sceso sino al 6,1 % nel 2018 e 2019 per poi risalire lievemente negli anni della pandemia. Il gioco con apparecchi nel 2016 era in termini di fatturato in Piemonte leggermente superiore alla media nazionale (7,5%) ed è sceso al 6% nel 2019 e sotto tale valore negli anni pandemici.**

**Se relativamente al gioco fisico i piemontesi avessero continuato a giocare con lo stesso trend di variazione annuale del resto degli italiani avrebbero dal 2017 al 2021 giocato 2.041 milioni in più; 2.168 milioni in più con gli apparecchi elettronici di gioco e 127 milioni in meno con tutti gli altri giochi offline.**

## Se in Piemonte il gioco telematico fosse proseguito con il trend del resto del Paese ....

**Tabella 3: Gioco online**

Ogni anno a partire dal 2017 si sarebbe giocato un po' di più, tranne nel 2019.

Ma soprattutto molto di più nel secondo anno pandemico  
**In totale + 403 milioni**

ANNO	Giocato totale in Piemonte mln € (% del dato nazionale totale)	Variazione sull'anno precedente (valore assoluto in mln € e %)		Giocato totale nel resto del Paese	Variazione sull'anno precedente (assoluta in mln € e %)		Se in Piemonte il gioco offline avesse seguito il trend del resto del Paese (valore assoluto e differenza assoluta in mln € rispetto all'accaduto reale)	
<b>2016</b>	<b>1.343 (6,30%)</b>			<b>19.988</b>				
<b>2017</b>	<b>1.666 (6,19%)</b>	<b>323</b>	<b>+24,1%</b>	<b>25.266</b>	<b>5.278</b>	<b>+ 26,4%</b>	<b>1.719</b>	<b>+ 53</b>
<b>2018</b>	<b>1.952 (6,21%)</b>	<b>286</b>	<b>+ 17,2%</b>	<b>29.479</b>	<b>4.213</b>	<b>+ 16,7%</b>	<b>2.006</b>	<b>+ 54</b>
<b>2019</b>	<b>2.323 (6,38%)</b>	<b>371</b>	<b>+ 19%</b>	<b>34.077</b>	<b>4.598</b>	<b>+ 15,6%</b>	<b>2.319</b>	<b>- 4</b>
<b>2020</b>	<b>2.572 (6,28%)</b>	<b>249</b>	<b>+ 10,7%</b>	<b>38.381</b>	<b>4.304</b>	<b>+12,6%</b>	<b>2.611</b>	<b>+ 39</b>
<b>2021</b>	<b>4.086 (6,08%)</b>	<b>1.514</b>	<b>+ 58,9%</b>	<b>63.093</b>	<b>25.522</b>	<b>+ 66,5%</b>	<b>4.347</b>	<b>+ 261</b>
<b>TOTALE NEI 5 ANNI DI VIGORE DELLA LEGGE REGIONALE 9 2016 (GIUGNO 16 - DICEMBRE 21)</b>							<b>+ 403</b>	

**Anche per il gioco online si può vedere come in Piemonte, in tutti gli anni esaminati, il dato sia stato costantemente inferiore alla media nazionale oscillando tra il 6,08 e il 6,30 % del totale nazionale.**

Solo nel 2019 il dato supera percentualmente, seppure di pochissimo, il dato di partenza del 2016.

Pur con i limiti dell'attribuzione territoriale del gioco online, nella tabella 3 **si può vedere come nei primi 3 anni di applicazione della Legge regionale 9 del 2016 non ci sia stata alcuna superiore accelerazione del gioco tematico in Piemonte rispetto al resto d'Italia**; anzi nella Regione si sono giocati 103 milioni in meno di quanto si sarebbe giocato se il giocato fosse cresciuto allo stesso ritmo del resto del Paese.

Ancora leggermente inferiore è il trend di crescita piemontese nel primo anno della pandemia COVID – 19, mentre la differenza si amplifica in modo netto nel 2021 quando, nel quadro di una fortissima accelerata generale, il Piemonte presenta un dato di crescita inferiore.

**Complessivamente il “minor giocato” online in Piemonte rispetto al valore che ci si sarebbe aspettati se il “ritmo di crescita” fosse stato quello del resto d'Italia nei 5 anni assomma a 403 milioni €.**

**Complessivamente mettendo insieme le 2 piattaforme di gioco, fisica e online, in Piemonte tra il 2017 e il 2021 si sono giocati 31 miliardi e 811 milioni**

**→ ma ne sarebbero stati giocati 34 miliardi e 255 milioni, quasi 2 miliardi e mezzo in più (2.444 milioni) e ne sarebbero stati persi circa 580 milioni in più, in massima parte dai giocatori di Slot machine, se le cose fossero continuate in modo perfettamente parallelo alle altre 19 Regioni prese nel loro insieme.**

Incrociando i valori assoluti delle giocate sulle diverse piattaforme (ADM) con le stime di prevalenza (GAPS 2022) si verifica nei **giocatori nel loro insieme un discreto aumento del giocato procapite (+ 20%)** rispetto al 2018 **dovuto al fortissimo aumento (quasi 3 volte) del giocato online**

ANNO	GIOCATO TOTALE	GIOCATO PRO CAPITE <sup>5</sup>	GIOCATO OFFLINE	GIOCATO OFFLINE PRO CAPITE <sup>5</sup>	GIOCATO ONLINE	GIOCATO ONLINE PRO CAPITE <sup>5</sup>
<b>2017</b>	6.521 mln	5.661 €	4.855 mln	4.430 €	1.666 mln	9.800 €
Perdita annua	1.221 mln	1.557 €	1.136 mln	1.037 €	85 mln	520 €
<b>2021</b>	6.840 mln	6.787 €	2.755 mln	2.514 €	4.086 mln	27.240 €
Perdita annua	931 mln	944 €	738 mln	674 €	257 mln	1.716 €
Variazione valore assoluto giocato (migliaia)	+320	+1.126	-2.100	-1.916	+2.420	+17.440
<b>VARIAZIONE GIOCATO IN %</b>	+ 4,9 %	+ 19,9 %	- 43,3 %	- 43,2 %	+ 145,3 %	+ 178 %

Tabella 7: Ipotesi sull'andamento delle giocate gioco d'azzardo pubblico in Piemonte 2017-2021 (dati ottenuti incrociando i dati reali ADM con le stime di prevalenza di gioco Last Year totale e sulle diverse piattaforme)

**I giocatori online sarebbero passati nell'arco di 4 anni da giocare annualmente poco meno di 10.000 € a quasi 30.000 €**

## CONCLUSIONI: 21 DATI DI FATTO

\* Lo studio fotografa la situazione dell'offerta e del consumo di gioco d'azzardo tra la primavera del 2021 e i primi mesi del 2022; quindi sul piano normativo risente ancora più della Legge 9 del 2016 che di quella 19 del 2021

---

\* I dati sono ancora fortemente influenzati dalle restrizioni dell'offerta di gioco del 1° semestre 2021

### (a) Se in Piemonte dal 2017 al 2021 le cose fossero andate come nel resto del Paese:

- 1) sarebbero stati **giocati 2443 milioni in più tra 2017 e 2021**; 2168 con gli apparecchi elettronici, 403 online
- 2) sarebbero stati **persi 508 milioni in più**

### (b) Consumo di gioco d'azzardo concesso dallo Stato

- 3) **nel 2020 e nel 2021 la forte riduzione del gioco offline è stata parallela a quella nazionale**
- 4) **le somme giocate annualmente pro capite dai piemontesi nel 2021 erano inferiori di 275€ (- 15%) rispetto al dato nazionale (1602 versus 1877):**  
- 14 % su piattaforma fisica e -16 su piattaforma telematica
- 5) il dato del giocato pro capite su rete fisica ha cominciato a scostarsi da quello nazionale dal 2016 per raggiungere il valore maggiore nel 2019 (- 187 €)
- 6) **il giocato pro capite con apparecchi elettronici in Piemonte sino al 2017 era superiore al dato nazionale; dal 2017 cala sotto il valore nazionale** per raggiungere la **massima differenza nel 2019**; la differenza persiste negli anni pandemici
- 7) il **consumo di gioco è maggiore nelle aree orientali del Piemonte**, ai confini con la Lombardia e l'Emilia Romagna ed è **proporzionale, in particolare per gli apparecchi elettronici, alla densità dell'offerta**

# CONCLUSIONI: 21 DATI DI FATTO

---

## (c) L'offerta di gioco d'azzardo in Piemonte

8) la **densità dell'offerta di gioco con apparecchi elettronici è progressivamente scesa sino al minimo nel 2020**; ancora nel 2021 la densità di locali con slot machine era 4 volte inferiore alla Lombardia e il 50% in meno dell'Emilia Romagna

9) però **nel 2021 il Piemonte è l'unica Regione italiana nella quale aumentano in modo significativo (quasi raddoppiando) i locali con slot machine** e il numero di slot attive (+10,3%)

10) **l'ASL TO3 ha la minor densità di offerta di gioco con slot machine (40% in meno della media regionale)**; a seguire le altre ASSL della Città Metropolitana di Torino, area nella quale si concentra il maggior numero di Ordinanze comunali limitative degli orari di funzionamento

## (d) Prevalenza di gioco e di gioco problematico

11) ) **nel 2021 hanno giocato in Piemonte il 30% in meno di persone rispetto all'Italia nel suo insieme** (28,9% versus il 43% 18-84 anni)

12) **dal 2017 al 2021 i giocatori d'azzardo LY in Piemonte sono diminuiti del 12%** (- 140.000 soggetti)

13) la **riduzione** del gioco d'azzardo in Piemonte nel 2021 ha riguardato **maschi e femmine** (- 13 % maschi; -11,8% femmine); si è manifestata **maggiormente nelle fasce giovanili** (- 13,9 % 18-44 anni)

14) le **minori prevalenze di gioco in Piemonte LY nel 2021 si avevano nell'ASL TO3** (26,4%), nella **Cn2** (27,1%), nella **Cn1** (27,2%) e nella **ASLTO5** (27,7%)

# CONCLUSIONI: 21 DATI DI FATTO

---

## (d) Prevalenza di gioco e di gioco problematico

15) in GAPS **2022 diminuiscono i giocatori con profilo di rischio «moderato/severo» e aumentano quelli con profilo di rischio «minimo»**

16) i **soggetti trattati in Piemonte nei Ser.D. sono una minima frazione (< 2%)** di quelli, seppure in diminuzione, stimati con profilo di rischio «moderato/severo»

17) **il gioco problematico presenta le minori prevalenze nelle AASSLL TO4 e TO3** (-22 e -18 % rispetto alla media regionale, rispettivamente); i **dati maggiori a Novara** (5,5%, + 38% della media) **e Vercelli** (5,1%, + 28% della media)

18) il **profilo di rischio è peggiore** per quei giocatori **che giocano in sala giochi/scommesse, giocano oltre 4 giochi, si fermano a giocare per 2 ore o più**

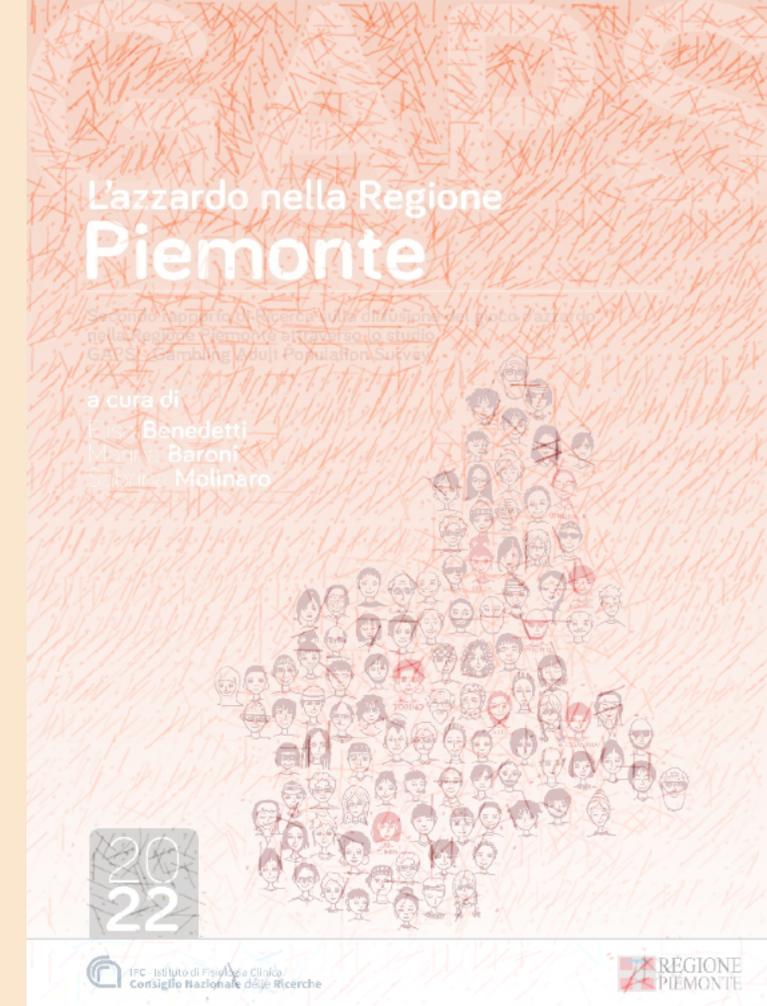
19) i **giocatori d'apparecchi elettronici**, oltre a presentare un profilo socio-economico peggiore, hanno una **probabilità di presentare un profilo di rischio «moderato/severo» 9 volte superiore alla media dei giocatori LY**

20) il **praticare videogiochi è associato ad una maggior probabilità (+33%) di essere anche un giocatore d'azzardo LY**

e ...

21) i **giocatori online, leggermente diminuiti in numero hanno fortemente aumentato l'ammontare giocato mediamente annualmente: da meno di 10.000 € a quasi 30.000 €**

**Grazie per l'attenzione**



***Le Buone Prassi nel trattamento del Disturbo da gioco d'azzardo  
Torino, 03 maggio 2023***